

# DEUTSCHE ROUNDNET LIGA - SAISON 2024/2025



Herausgeber	Referat Ligabetrieb (Roundnet Germany e.V.)
Veröffentlichung	07.04.2024

**In diesem Dokument werden die Termine, Vorgaben und Vorschriften sowie Hilfestellungen bei der Ausrichtung eines Spieltags behandelt. Zusammen mit dem Ausrichtungsvertrag, den AGBs sowie dem Verhaltenskodex für die Liga bietet es den notwendigen Gesamtüberblick.**

## UPDATES:

# ERKLÄRUNG DER BEGRIFFLICHKEITEN

DRL	Die Deutsche Roundnet Liga (DRL) ist das Ligasystem für den Sport Roundnet in Deutschland und stellt die Gesamtheit der Roundnet Ligen dar. Hierunter fallen die 1. Bundesliga, 2. Bundesliga und die Regionalliga für die Saison 2024/25.
1. Bundesliga	Abkürzung für die 1. Deutsche Roundnet Bundesliga
2. Bundesliga	Abkürzung für die 2. Deutsche Roundnet Bundesliga
Regionalliga	Abkürzung für die Deutsche Roundnet Regionalliga
Begegnungen	Eine Begegnung besteht aus einem Team A und einem Team B. Innerhalb einer Begegnung treten diese Teams in 5 Partien (2x Open, 1x Damen, 2x Mixed) gegeneinander an.
Partie	Partien sind die einzelnen Spiele innerhalb einer Begegnung.
Kader	Der Kader besteht aus allen gemeldeten Spielenden.
Ligasystem	Das ist der Ablauf der jeweiligen Liga in Bezug auf die einzelnen Begegnungen sowie die Abhaltung eines Spieltages
Spieltagsgruppen	Bezeichnet die vorübergehenden Gruppen für die einzelnen Spieltage
Team	Ein Team sind die für den Kader gemeldeten Spielenden und es besteht aus mindestens 2 Herren und 2 Damen.
PZ	Abkürzung für die Website RG Playerzone von Roundnet Germany e.V.

<b>Erklärung der Begrifflichkeiten</b>	<b>2</b>
<b>Die deutsche Roundnet Liga</b>	<b>5</b>
<b>Terminplan</b>	<b>6</b>
Regelungen zu GRT Turnier Divisions:	6
Vor der Saison	6
Während der Saison	7
<b>Wettkampfordnung</b>	<b>9</b>
Heimspiel bzw. Ausrichtung	9
Ausrichtungsvertrag	9
Ausrichtungsfond	9
Rückmeldung bei Heimspiel	10
Onboarding Event	10
<b>Anmeldung für die Saison 2024/25</b>	<b>10</b>
1. Bundesliga - Qualifikation	11
Doppelqualifikation	12
2. Bundesliga - Qualifikation	12
Regionalliga - Qualifikation	13
<b>Anmeldegebühr für die Saison 2024/2025</b>	<b>13</b>
Zahlungsfristen	13
Sanktionen bei Ausbleibender zahlung	14
Rücktrittsrichtlinien	14
<b>Kader und Nachmeldungen:</b>	<b>14</b>
Nachmeldungen	14
Festspielen:	15
Teamwechsel	15
Kader:	16
Kader für die Finals und Playoffs:	17
<b>Ligasystem</b>	<b>18</b>
Begegnung	18
<b>1. Bundesliga</b>	<b>19</b>
Vorrunde	19
FINAL Six	19
Wertungskriterium für die 1. Bundesliga	20
<b>2. Bundesliga</b>	<b>21</b>
Vorrunde	21
Playoffs	21
ELITE EIGHT:	22
Aufstieg	23
Wertungskriterium für die 2. Bundesliga	23
<b>Regionalliga:</b>	<b>24</b>

Saisonformat	24
Regional Champions Cup	24
Wertungskriterium für die Regionalliga	25
<b>Roundnet Germany Index (RGX)</b>	<b>25</b>
<b>Ligavorschriften</b>	<b>26</b>
Legionärsregel - Spieltag (NUR für die 1. Bundesliga & 2. Bundesliga)	26
Sanktionierung bei Abmeldung vom Ligabetrieb	26
Sanktionierung bei Absage zur Qualifikation zu den Playoffs	26
Sanktionen bei Nicht-Antritt in der 1. Bundesliga und 2. Bundesliga	27
Wertung bei Nichtantritt in der Regionalliga	27
Auswechslung während einer Begegnung	28
Vorgehensweisen bei Verletzung von Spielenden	28
Verletzung während einer Partie:	28
Verletzung nach einer Partie:	29
Inkorrekte Konstellationen der Spielenden der einzelnen Parteien	30
Anti-Doping-Bestimmungen	30
Deckenberührung beim Spiel in der Halle.	30
<b>Guidelines für die Ausrichtung eines Spieltag</b>	<b>32</b>
Ablauf vor dem Spieltag:	32
Ablauf am Spieltag:	32
Setzliste für den Spieltag	34
Während den Begegnungen:	34
Auswahl der Spielenden für die einzelnen Parteien	35
Nach der letzten Begegnung:	37
Verletzung von Spielenden	37
Spielstätten und No-Hit-Zone (NHZ):	37
1. Bundesliga und 2. Bundesliga	37
Regionalliga	37
Sonstige Vorgaben für die Spielstätte:	38
How to Nachmeldung	38
How to Setzliste	39
How To Ausrichtungsfond	40

# DIE DEUTSCHE ROUNDNET LIGA

Die 1. Deutsche Roundnet Bundesliga repräsentiert den Sport Roundnet auf höchster Ligaebene in Deutschland. Über diese wird das beste Roundnet-Team Deutschlands ermittelt und die Verleihung des Titel „Deutscher Bundesliga Champion 2024/2025“ erfolgt. Somit ist ein Hauptziel die Förderung des Sports Roundnet in der Spitze und unter vollem Leistungsaspekt.

Die 2. Deutsche Roundnet Bundesliga fördert den Leistungssport sowie den Breitensport Roundnet in Deutschland und dient zur Qualifikation für die 1. Bundesliga. Sie stellt die Brücke zwischen der 1. Bundesliga und der Regionalliga dar.

Die Deutsche Roundnet Regionalliga dient zur Förderung des Breitensports Roundnet im Ligaformat über den Leistungssport hinaus. Es soll so auch kleineren Communities ermöglicht werden, Teil des Ligasystems zu sein und eine Hinführung zum kompetitiven Roundnet-Sport darstellen. Ziel ist hierbei immer den Spaß und die Motivation der Spielenden zu fördern!

# TERMINPLAN

Die Saison findet vom Oktober 2024 bis Anfang April 2025 statt.

## REGELUNGEN ZU GRT TURNIER DIVISIONS:

An Spieltagen der jeweiligen Ligen ist es untersagt, dass auf German Roundnet Tourstops (GRT) die folgenden Division stattfinden:

- 1. und 2. Bundesliga: Advanced, Contender und Pro
- Regionalliga: Basic und Intermediate

## VOR DER SAISON

1. B	2. B	Regio	Ereignis:	Datum
X	X		Ausschreibung der Finals FINAL SIX und ELITE EIGHT	29.04.24
X			Start der Anmeldungsphase	10.05.24
X			Ende der Anmeldungsphase	19.05.24
X			Veröffentlichung des vorläufigen Spielplans	26.05.24
X			Rückmeldungsfrist für die Ausrichtung der Heimspiele der 1. Bundesliga	14.06.24
	X		Start der Anmeldungsphase	14.06.24
	X		Ende der Anmeldungsphase	23.06.24
	X		Veröffentlichung des vorläufigen Spielplans	07.07.24
		X	Start der Anmeldungsphase	12.07.24
		X	Ende der Anmeldungsphase	21.07.24
	X		Rückmeldungsfrist für die Ausrichtung der Heimspiele der 2. Bundesliga	26.07.24
X	X	X	Veröffentlichung der finalen Spielpläne	04.08.24
		X	Rückmeldungsfrist für die Ausrichtung der Heimspiele der Regionalliga	23.08.24

X	X	X	Zeitraum des einmaligen Onboarding Events	02.-07.09.24
X	X	X	Ende der Änderungsphase des Kaders *	23.09.24
X	X	X	Überprüfung der 80%-Regel im Bezug auf den RG-Rabatt	24.09.24
X	X	X	Start der Meldephase für Nachmeldungen	11.10.24

(\*die Änderungsphase der jeweiligen Kader beginnt mit der zugehörigen Anmeldung)

## WÄHREND DER SAISON

1. B	2. B	Regio	Ereignis:	Datum
X			Vorrunde - Spieltag 1	19.10.24
	X		Vorrunde - Spieltag 1	19.10.24
		X	Spieltag 1	26.10.24
X			Vorrunde - Spieltag 2	09.11.24
	X		Vorrunde - Spieltag 2	09.11.24
		X	Spieltag 2	16.11.24
X			Vorrunde - Spieltag 3	07.12.24
	X		Vorrunde - Spieltag 3	07.12.24
		X	Spieltag 3	14.12.24
X			Vorrunde - Spieltag 4	18.01.25
	X		Vorrunde - Spieltag 4	18.01.25
		X	Spieltag 4	25.01.25
		X	Spieltag 5	15.02.25
X			Vorrunde - Spieltag 5	22.02.25
	X		Playoffs der 2. Bundesliga	22.02.25
		X	Regional Champions Cup (falls keine Kombination mit dem FINAL SIX möglich ist)	15.03.25
X			FINAL SIX der 1. Bundesliga	22.03.25

		<b>X</b>	Regional Champions Cup	22.03.25
	<b>X</b>		ELITE EIGHT der 2. Bundesliga	23.03.25
	<b>X</b>		ELITE EIGHT der 2. Bundesliga (falls keine Kombination mit dem FINAL SIX möglich ist)	29.03.25
	<b>X</b>		Ausweichspieltag FINAL SIX	05.04.25
<b>X</b>			Ausweichspieltag ELITE EIGHT	12.04.25



# WETTKAMPFORDNUNG

## HEIMSPIEL BZW. AUSRICHTUNG

### AUSRICHTUNGSVERTRAG

Der Ausrichtungsvertrag dient dazu, gewisse Standards zu schaffen und um Sicherheit bzw. Klarheit für die ausrichtende/n Community/Person(en) sowie dem Veranstalter Roundnet Germany herzustellen. Dieser soll nicht nur eine einseitige Absicherung für Roundnet Germany sein, sondern mit dem Ansprechen von vielen Themen auch euch eine Hilfestellung geben, auf welche Themen es bei Veranstaltungen zu achten gilt, damit auch ihr euch Richtung der Stadt etc. absichern könnt. Hierbei wird zwischen Ausrichter\*in und Veranstalter\*in unterschieden. Veranstalter\*in ist in der Regel Roundnet Germany (RG), da RG die Veranstaltungen durch Ausschreibungen oder Koordination ins Leben ruft. Ausrichter\*in ist die Person, Personengruppe oder Verein, welche vor Ort die Veranstaltung durchführt. Der Ausrichtungsvertrag muss bei der Anmeldung rechtskräftig unterschrieben auf der PZ hochgeladen werden. Dieser gilt dann entsprechend für alle Heimspiele, die während der Saison 2024/2025 auf euch zukommen könnten.

Bei weiteren Fragen verweisen wir auf das Dokument „FAQ Ausrichtungsvertrag“. Falls weitere Punkte offen sind, stehen wir gerne klärend zur Seite.

### AUSRICHTUNGSFOND

Der Ausrichtungsfond wird vom Referat Ligabetrieb verwaltet und dient der Deckung der Versicherungskosten und der finanziellen Unterstützung der Teams bei der Ausrichtung eines Spieltags. Pro Hallenmietung können höchstens 140 € Unterstützung beantragt werden. Das Referat Ligabetrieb entscheidet, ob eine Bezuschussung genehmigt wird oder nicht.

Weiter kann aus dem Ausrichtungsfond pro Hallenmietung eine Unterstützung von maximal 20€ für Verbrauchsmaterial (z. B. Feldmarkierung, Kreppband,...) gewährt werden. Das Referat Ligabetrieb entscheidet, ob eine Bezuschussung genehmigt wird oder nicht.

Die Beantragung für die Bezuschussung läuft in drei Phasen ab:

1. Während der Saison (19.10.24-20.04.25)  
Während der Saison müssen Anträge für die Bezuschussung über das entsprechende Formular in der Playerzone gestellt werden. Das Formular wird vor Saisonbeginn über das Liga-Cockpit veröffentlicht. Anträge in Form von E-Mails oder über das allgemeine Kontaktformular werden in dieser Phase nicht beantwortet oder bearbeitet!
2. Nach der Saison (21.04.25-11.05.24)  
Nach der Saison besteht die Möglichkeit, offene Rechnungen der Saison bis zum 11.05.24 nachzureichen. Solltet ihr die Rechnungen erst zu einem späteren Zeitpunkt erhalten, habt ihr hier die Möglichkeit, diese über ein Kontaktformular einzureichen.

3. Verteilung des restlichen Ausrichtungsfond (12.05.24-15.06.24)  
Im Falle nicht ausgeschöpfter Mittel des Ausrichtungsfond besteht nach Saisonende die Möglichkeit, für einen Restanteil erneut einen Antrag über den Höchstbetrag hinaus zu stellen.  
Nachforderungen sind bis maximal 150€ gedeckt und werden zum Stichtag (15.06.24) gleichmäßig an die Antragsteller verteilt. Der Antrag für Nachforderungen erfolgt als E-Mail mit entsprechender Rechnung an [liga@roundnetgermany.de](mailto:liga@roundnetgermany.de).

## **RÜCKMELDUNG BEI HEIMSPIEL**

Mit der Veröffentlichung der Spielpläne wird den Captains mitgeteilt, bis wann sie dem Referat Rückmeldung über die Ausrichtung geben müssen. Eine Rückmeldung muss sowohl bei positiver, als auch bei negativer Rückmeldung erfolgen! Diese ist für eine reibungslose Durchführung des Ligabetriebs von großer Bedeutung, daher möchten wir hier nochmal darauf aufmerksam machen!

Die Rückmeldung erfolgt dieses Jahr über die Playerzone im Liga-Cockpit unter dem entsprechenden Heimspiel.

Erfolgt die Rückmeldung nicht eigenständig bis zum im Terminplaner angegebenen Termin, kann das Referat den Zugriff auf die finanziellen Mittel aus dem Ausrichtungsfond für den jeweiligen Heimspieltag verweigern!

## **ONBOARDING EVENT**

Um das Ligaerlebnis zu verbessern und die Standardisierung und Einhaltung der Liga-Regularien zu erhöhen, findet ein verbindliches Onboarding-Event statt. Ein Termin wird für einen Abend in der oben genannten Woche festgelegt und rechtzeitig im Voraus bekannt gegeben. Jedes Team muss mit mindestens einer Person vertreten sein. Die Anwesenheit wird überprüft.

Bei der Veranstaltung werden die Änderungen gegenüber der Vorsaison nochmals erläutert und bestimmte Regeln verdeutlicht. Außerdem besteht die Möglichkeit, Fragen zu stellen.

Eine Befreiung ist nur in absoluten Ausnahmefällen und muss mindestens 3 Tage im Voraus per Mail beantragt werden.

**Bei Nichterscheinen wird das Team aus dem Wettbewerb ausgeschlossen!**

## **ANMELDUNG FÜR DIE SAISON 2024/25**

Die Anmeldung erfolgt für jede der Ligen in drei Stufen:

1. Stufe: Anmeldung der Teams für die jeweilige Liga.  
Hierbei muss jedes Team folgende Informationen liefern:
  - a. Team (Teamname, Community/Verein, Stadt);
  - b. Captain (Vorname, Nachname, RG-ID, Mail, Handynummer);

- c. Stellvertretung für Captain (Vorname, Nachname, RG-ID, Mail, Handynummer);
  - d. Meldung des minimalen Kaders aus 6 Personen (mindestens 2 Herren und 2 Damen) mit den Angaben für jede spielende Person: Vorname, Nachname, RG-ID);
  - e. Bestätigung der Verfügbarkeit einer Halle. Jedes Team muss davon ausgehen, dass es einen Spieltag ausrichten muss und auch die Möglichkeit dazu haben (Halle für 5 Netze, usw. siehe Bereich „Guidelines für die Ausrichtung eines Spieltag“).
  - f. Stadt der Heimspiele
  - g. automatische Bezahlung über Stripe (Ansprechpartner\*in ist Kassierer\*in Roundnet Germany e.V.)
    - i. IBAN, Kontoinhaber und SEPA-Mandat
  - h. Angabe einer abweichenden Rechnungsadresse, falls gewünscht.
  - i. Ausrichtungsvertrag in unterschriebener Form zum direkten Upload
  - j. Bestätigung des Verhaltenskodex.
  - k. Bestätigung der AGBs der Liga.
2. Stufe: Zahlung der Startgebühr. Zunächst wird nur ein Grundbetrag (Rabatt RG-Teams) der jeweiligen Ligastufe bezahlt. Die entsprechenden Beträge und Richtlinien sind im Abschnitt „Anmeldegebühr“ zu finden.
  3. Stufe: Nach Prüfung der 80%-Regelung (also, wie viele Spielende des Teams RG-Mitglieder sind) müssen Teams, welche die prozentualen Kriterien nicht erfüllen, den übrigen Betrag nachzahlen. (siehe Abschnitt Anmeldegebühr) Ab dem Beginn der 3. Stufe ist nur noch eine Nachmeldung möglich.

**WICHTIG:**

Kaderänderungen sind ab der erfolgreichen Anmeldung über das Liga-Cockpit bis zum Start der 3. Stufe gestattet.

Die jeweiligen Zeiträume der Anmeldung unterscheiden sich für die jeweilige Liga und sind dem Terminplan zu entnehmen.

Jedes Team stimmt bei der Anmeldung zu, einen Spieltag ausrichten zu können!

Das Referat Ligabetrieb behält sich vor, Teams nach der Anmeldung und auch während der Saison aus der Liga auszuschließen/zu sanktionieren. Weiter behält sich das Referat vor, unpassende Teamnamen zu sanktionieren und notfalls zu korrigieren. (siehe Dokument „Richtlinien zur Findung von Teamnamen“)

**1. BUNDESLIGA - QUALIFIKATION**

Die folgenden Teams sind für die 1. Bundesliga Saison 2024/25 qualifiziert:

<b>Teamname</b>	<b>Community / Verein</b>
1. Roundnet-Verein Mainz	1 Roundnet-Verein Mainz e.V.
Berlin	Red Eagles - Roundnet Berlin
Erlanger Rhinos	SpVgg Erlangen e.V.

Fisch Pferd Fuchs	MTV Stuttgart 1843 e.V.
Göttinger Gänse	Göttinger Gänse Roundnet
Heidelberg	TSV Handschuhsheim 1886 e.V.
KA-Boom	Männerturnverein Karlsruhe 1881 e.V.
Leipsick	SV Lindenau 1848 e.V.
Munich Roundnet Community 1	Munich Roundnet Community e.V.
NULL SECHS NEUN (1)	Roundnet 069
“Nur” der RCW!	SV Oberdürrbach e.V.
Ravens & Griffins	Roundnet Ravens Marburg/ Roundnet Griffins Gießen
RCK Dinos	1. Roundnet Club Köln e.V.
Roundnet Raccoons	Roundnet Raccoons (Kassel)
Roundnet Sharks	Roundnet Sharks Kiel
West Wings Essen	West Wings Essen e.V.

## LIZENZ

Die Lizenz für die 1. Bundesliga wird jährlich an die spielberechtigten Teams vergeben. Wenn möglich, wird sie an einen eingetragenen Verein gebunden. Wenn eine Bindung an einen Verein nicht möglich ist, wird die Berechtigung auf zwei Personen und ihre jeweilige Community aufgeteilt. Eine Übertragung einer Lizenz zwischen Communities oder Vereinen ist nur in absoluten Ausnahmefällen möglich und bedarf der Zustimmung des Referats Ligabetrieb. Einem Verein oder einer Community kann bei groben Verstößen gegen den Sportsgeist oder das Wettkampfglement die Lizenz entzogen werden.

## DOPPELQUALIFIKATION

Es ist ausgeschlossen, dass sich zwei Teams aus der gleichen Community/Verein für die 1. Bundesliga qualifizieren können. Hintergrund dieser Regel ist, dass das Ziel der 1. Bundesliga die Förderung des Leistungssports ist und somit die wirklich besten Spielenden der Community spielen sollen. Hinzu kommt, dass durch diese Regelung mehr Communitys/Vereine die Möglichkeit bekommen, in der höchsten Liga zu spielen.

## 2. BUNDESLIGA - QUALIFIKATION

Falls sich mehr als 36 Teams (Zielgröße) anmelden, können weitere Teams aufgrund des Ligamodus nur in Vierer-Schritten zugelassen werden (40, 44, 48 usw.). Allgemein werden anhand folgender Kriterien die Teams ausgewählt, welche in der 2. Bundesliga antreten dürfen:

- Bei mehreren Anmeldungen aus einer Community werden nach Rücksprache mit der betroffenen Community die proportional besten Teams zugelassen.
- Berücksichtigung möglichst vieler unterschiedlicher Communities.
- Betrachtung der Einzelleistung der Spielenden anhand der Punktzahl des Rankings und des RGX.

Die abgestiegenen Communities der 1. Bundesliga aus der Saison 2023/2024 sowie die Finalisten der 2. Bundesliga Saison 2023/2024 haben bei Anmeldung einen festen Platz in der 2. Bundesliga für die Saison 2024/2025.

## REGIONALLIGA - QUALIFIKATION

Die Anzahl der Teams ist nicht begrenzt. Die jeweiligen regionalen Untergruppen werden an die Teamanzahl angepasst.

Für die Regionalliga gibt es keine Zugangsbeschränkungen auf Teamebene.

## ANMELDEGEBÜHR FÜR DIE SAISON 2024/2025

Die Höhe der Anmeldegebühr für ein Team richtet sich nach der Liga und der Anzahl der Spielenden, die Mitglied im Verein Roundnet Germany e.V. zum Zeitpunkt des Endes der Änderungsphase des Kaders im September sind. Falls innerhalb des Kaders nicht mindestens 80 % der Spielenden Mitglied bei Roundnet Germany e.V. sind, muss das Team eine Nachzahlung entrichten.

Im folgenden sind die Anmeldegebühren aufgelistet:

- 1. Bundesliga: Grundgebühr 220 €  
Nachzahlung von 70 €
- 2. Bundesliga: Grundgebühr 195 €  
Nachzahlung von 60 €
- Regionalliga: Grundgebühr 170 €  
Nachzahlung von 50 €

Die Erhöhung der Anmeldegebühr um 10 € im Vergleich zum Vorjahr geht Hand in Hand mit der Erhöhung der maximalen Bezuschussung aus dem Ausrichtungsfond. Wir möchten die ausrichtenden Teams finanziell besser unterstützen können! Ein Anteil von 110 € pro Team gehen aus der Anmeldegebühr in den Ausrichtungsfond für die Saison 24/25.

Der Roundnet Germany e.V. hat für die Liga und ihre Spieltage eine passende Versicherung abgeschlossen. Dies stärkt die rechtliche Position aller Ausrichtenden und unterstützt alle Spielenden durch einen geeigneten Versicherungsschutz. Die Versicherungskosten werden auf alle antretenden Teams umgelegt. Für die Kalkulation wurde ein Richtwert angenommen.

## ZAHLUNGSFRISTEN

Die folgenden Zahlungsfristen für die Anmeldegebühr gelten für die jeweiligen Ligen:

- 1. Bundesliga bis 22.06.24
- 2. Bundesliga bis 22.07.24

- Regionalliga bis 17.08.24

Für die Nachzahlung der 80 %-Regelung gilt der 17.09.2024.

## **SANKTIONEN BEI AUSBLEIBENDER ZAHLUNG**

Bei einer Überschreitung der Zahlungsfristen gelten folgenden Richtlinien und Sanktionen:

- mehr als 7 Tage nach Zahlungsfrist:  
Zusätzlich zum Rechnungsbetrag kommt eine Verspätungsgebühr von 25 € dazu.
- mehr als 14 Tage nach der Zahlungsfrist:  
Die Verspätungsgebühr erhöht sich auf den Betrag von 50 €.
- mehr als 31 Tage nach der Zahlungsfrist:  
Das Team wird aus dem Ligabetrieb ausgeschlossen. Für die offenen Beträge gelten die Zeiträume im Abschnitt „Rücktrittsrichtlinien“.

Diese Richtlinien gelten für die Stufe 2 „Bezahlung der Anmeldegebühr“ sowie für die Stufe „Bezahlung der Nachzahlung“.

## **RÜCKTRITTSRICHTLINIEN**

Im Falle des Rückzugs eines Teams aus der 1. Bundesliga, 2. Bundesliga oder Regionalliga, kann eine Erstattung der Anmeldegebühr nur gestaffelt nach folgenden Teilen erfolgen:

- mehr als 12 Wochen vor dem ersten Spieltag → 100 % Erstattung
- mehr als 6 Wochen vor dem ersten Spieltag → 50 % Erstattung
- weniger als 6 Wochen vor dem ersten Spieltag → 0 % Erstattung

## **KADER UND NACHMELDUNGEN:**

**Meldet zu Beginn der Saison einen ausreichend großen Kader! Nutzt die Nachmeldungen wirklich nur für Notfälle, wenn ihr ansonsten kein vollständiges Team für einen Spieltag stellen könntet!**

## **NACHMELDUNGEN**

Mit den Nachmeldungen wollen wir es ermöglichen, dass möglichst keine Spiele oder gar Spieltage abgesagt werden müssen. Diese Nachmeldungen während der Saison sind in der Anzahl begrenzt und an folgende Bedingungen und Regelungen gebunden:

- Ein Antrag auf Nachmeldung kann über das Nachmeldeformular auf der RG Playerzone Liga-Cockpit gestellt werden.
- Nachgemeldete Spielende dürfen innerhalb der Saison noch nicht für ein anderes Team derselben Liga im Kader stehen.

- Nachgemeldete Spielende für die 2. Bundesliga dürfen an maximal zwei Spieltagen in der 1. Bundesliga eingesetzt (ab dem ersten gespielten Punkt) worden sein.
- Nachgemeldete Spielende für die Regionalliga dürfen an maximal zwei Spieltagen in der 2. Bundesliga und an keinem Spieltag in der 1. Bundesliga eingesetzt (ab dem ersten gespielten Punkt) worden sein.
- Nachgemeldete Spielende für die Regionalliga dürfen maximal einen RGX-Wert von 1.415 und keinen Pro Status haben.  
Wir behalten uns eine Änderung dieser Grenze noch vor der Anmeldephase oder auch während der Saison vor.

## **FESTSPIELEN:**

Die Spiele in der jeweiligen Liga sollen auf einem möglichst ähnlichen Leistungsniveau stattfinden. Es ist zwar möglich, in einer anderen Liga auszuhelfen und Nachmeldungen während der Saison zu tätigen, jedoch ist ein sogenanntes „Festspielen“ einer Person in einer Liga möglich. Dies soll verhindern, dass Spielende regelmäßig für mehrere Teams in unterschiedlichen Ligen antreten. Spielende, die sich in einer Liga festgespielt haben, dürfen nicht länger in der jeweils ausgeschlossenen Liga aushelfen.

- Spielende der 2. Bundesliga spielen sich ab dem Einsatz an drei einzelnen Spieltagen der 1. Bundesliga in der höheren Liga fest.
- Spielende der Regionalliga spielen sich ab dem Einsatz an drei einzelnen Spieltagen der 2. Bundesliga bzw. ab dem Einsatz an einem Spieltag der 1. Bundesliga in der höheren Liga fest.

Als Einsatz ist dabei das Spielen von mindestens einem Punkt in einer Partie definiert.

## **TEAMWECHSEL**

Teamwechsel sind grundsätzlich innerhalb der Saison nicht gestattet. Ausnahmen gibt es hier nur im Falle eines Wohnortwechsels sowie für die Regionalliga.

### **FALL: WOHNORTWECHSEL**

Wir möchten Spielenden bei Wohnortwechsel die Möglichkeit geben, das Team innerhalb der gleichen Liga zu wechseln.

Zwei Kriterien müssen erfüllt sein:

- Die Person darf noch in keiner Partie für das Team angetreten sein.
- Der/Die Captain des alten Teams muss dem Wechsel schriftlich zustimmen.

Captain des neuen Teams muss eine E-Mail an das Referat Ligabetrieb mit einem Screenshot der schriftlichen Zustimmung zum Wechsel und den Daten des Spielenden schreiben.

### **FALL: REGIONALLIGA**

Wir möchten den Spielenden und Teams der Regionalliga die Möglichkeit geben, das Team z.B. zum Ausgleich von Verletzungen und Krankheit einmal zu wechseln

Zwei Kriterien müssen erfüllt sein:

- Die Person darf nur an höchstens einem Spieltag für das abgegebene Team angetreten sein.
- Der/die Captain des alten Teams muss dem Wechsel schriftlich zustimmen.

Captain des neuen Teams muss eine E-Mail an das Referat Ligabetrieb mit einem Screenshot der schriftlichen Zustimmung zum Wechsel und den Daten des Spielers/der Spielerin an das Referat Ligabetrieb senden.

WICHTIG: Ein Wechsel einer spielenden Person ist nur einmal pro Saison möglich. Folglich kann diese zu einem späteren Zeitpunkt nicht erneut das Team wechseln.

### **KADER:**

Für den ganzen Kader ergibt sich also folgendes Bild:

#### **1. BUNDESLIGA**

- Minimal-Kader: 6 Personen  
(mindestens 2 Herren und 2 Damen)
- Maximal-Kader vor Saisonbeginn: 18 Personen
- Nachmeldungen während der Saison: 6 Personen
- Limit eingesetzter Spielenden: 24 Personen

#### **2. BUNDESLIGA**

- Minimal-Kader: 6 Personen  
(mindestens 2 Herren und 2 Damen)
- Maximal-Kader vor Saisonbeginn: 18 Personen
- Nachmeldungen während der Saison: 6 Personen
- Limit eingesetzter Spielenden: 24 Personen

#### **REGIONALLIGA**

- Minimal-Kader: 6 Personen  
(mindestens 2 Herren und 2 Damen)
- Maximal-Kader vor Saisonbeginn: 18 Personen
- Nachmeldungen während der Saison: Keine Begrenzung
- Limit eingesetzter Spielenden: Keine Begrenzung

Die Kader teilen sich in die Kadergruppen Herren und Damen. Diese Unterscheidung wird für die folgende Erläuterungen der Open-Regelung relevant.

Spielende können innerhalb der gleichen Liga nicht in den Kadern von zwei unterschiedlichen Teams stehen. Ligaübergreifend ist dies jedoch möglich.

WICHTIG:

Es ist nicht erlaubt, dass Athlet\*innen an einem Spieltag in zwei verschiedenen Ligen



antreten. (Bsp. 1: Es findet am selben Wochenende ein Spieltag der 1. Bundesliga und auch der 2. Bundesliga in Köln statt. Max Mustermann darf nicht für beide Teams spielen, egal ob diese von der Uhrzeit oder vom Tag zeitversetzt voneinander stattfinden.)

Es gibt keine RGX-Beschränkungen bei der Anmeldung für die Regionalliga und für die 2. Bundesliga. Die Regionalliga richtet sich an Spielende auf Intermediate- und Basic-Niveau und ist nicht für den Leistungsbereich Advanced und Contender ausgelegt. Der Zugang zur Regionalliga ist Pro-Spielenden untersagt. Wir appellieren an alle Teilnehmenden, fair zu sein und den Sportsgeist zu wahren. Wir möchten, dass jeder die gleichen Chancen hat, sich zu verbessern und Spaß am Spiel zu haben.

Selbstredend sind auch genderfluide und nicht-binäre Personen herzlich Willkommen. Diese können sich je nach eigener Präferenz in den Gruppen zuordnen. Falls diese Regelung für dich nicht okay ist, würden wir uns freuen, mit dir gemeinsam eine Lösung zu finden. Melde dich dazu bitte bei [liga@roundnetgermany.de](mailto:liga@roundnetgermany.de).

## **KADER FÜR DIE FINALS UND PLAYOFFS:**

Das FINAL SIX der 1. Bundesliga sowie die Playoffs und ELITE EIGHT der 2. Bundesliga stellen besondere Veranstaltungen zum Abschluss der Saison dar. Mit den Kader- und Nachmelderegungen stellen wir sicher, dass möglichst keine Begegnungen in dieser Saison aufgrund von Mangel an Spielenden im Team ausfallen müssen, öffnen aber an dieser Stelle die Tür, dass Spielende ausschließlich für diesen letzten Spieltag nachgemeldet werden können. An den Finals und Playoffs soll möglichst das Team der regulären Saison spielen und die entsprechende Spielstärke repräsentiert werden. Daher führen wir für die Finals und Playoffs eine Sonderregelung ein:

- Vor den Playoffs und den Finals der 1. Bundesliga und 2. Bundesliga werden die Teams von uns informiert, dass sie eine Kaderliste aller möglichen Spielenden mit ausreichendem zeitlichen Abstand vor dem Spieltag an das Referat schicken. Auf der Kaderliste stehen:
  - Spielende des aktuellen Kaderns (inklusive bereits zu vorherigen Spieltagen nachgemeldete Spielenden), die verfügbar und spielfähig wären.
  - Mögliche neue Nachmeldungen für die Finals bzw. Playoffs (unter Berücksichtigung des Nachmeldungslimits und -regelungen)
- Alle Spielenden des Kaderns für die Playoffs und das Finale müssen zuvor während der Saison für das Team eingesetzt worden sein. Es besteht die Möglichkeit eines Antrag auf Ausnahme,
  - falls Spielende mit eindeutiger Community-Verbundenheit und beispielsweise aufgrund gesundheitlichen Gründen über die Saison nicht eingesetzt werden konnten.
  - falls Spielende mit eindeutiger Community-Verbundenheit und in einer darunter liegenden Liga für diese Community eingesetzt worden sind.
- Die Kaderlisten für die Playoffs und die Finals der 1. Bundesliga und 2. Bundesliga werden durch das Referat Ligabetrieb geprüft und bestätigt. Das

Referat behält sich ein Veto-Recht zum Einsatz von bestimmten Spielenden vor, wenn die Nachmeldungen nicht dem sportlichen Geist des Wettbewerbs entsprechen.

- Es dürfen nur Spielende an den Playoffs und an den Finals antreten, die auf der zugeschickten Kaderliste des jeweiligen Teams stehen. Es sind hier keine Ausnahmen möglich!

Diese Regelungen gelten für die Finals sowie Playoffs, um einen möglichst fairen Wettbewerb für alle Teams zu gewährleisten!

## LIGASYSTEM

Saison 24/25	1. Bundesliga	2. Bundesliga	Regionalliga
Spielniveau	Pro / Contender	Contender / Advanced / Intermediate	Intermediate / Basic
# Teams	16 Teams (gesetzt)	36 (Erweiterung in Vierer-Schritten)	keine Begrenzung
Kader	Minimal-Kader: 6 Personen (mindestens 2 Herren & 2 Damen) Maximal-Kader: 18 Spielende Nachmeldungslimit: 6 Spielende Limit eingesetzter Spielende: 24 Spieler*innen	Minimal-Kader: 6 Personen (mindestens 2 Herren & 2 Damen) Maximal-Kader: 18 Spielende Nachmeldungslimit: 6 Spielende Limit eingesetzter Spielende: 24 Spieler*innen	Minimal-Kader: 6 Personen (mindestens 2 Herren & 2 Damen) Maximal-Kader: 18 Spielende Nachmeldungslimit: kein Limit Limit eingesetzter Spielende: kein Limit
Zeitraum	Saisonstart: 19.10.2024 Ende Vorrunde: 22.02.2025 FINAL SIX: 22.03.2025	Saisonstart: 19.10.2024 Ende Vorrunde: 18.01.2025 Finalqualifikation: 22.02.2025 FINAL EIGHT: 23.03.2025	Saisonstart: 26.10.2024 Saisonende: 15.02.2025 (Regional Champions Cup: 22.03.2025)
# Spieltage	Vorrunde 5 Spieltage + FINAL SIX	Vorrunde 4 Spieltage + Finalqualifikation + FINAL EIGHT	Reguläre Saison: 5 Spieltage möglicher Erweiterung um den Regional Champions Cup
Partien	2x Open, 1x Damen, 2x Mixed	2x Open, 1x Damen, 2x Mixed	2x Open, 1x Damen, 2x Mixed

## BEGEGNUNG

Eine Begegnung besteht aus 5 Partien: 2x Open, 1x Damen und 2x Mixed. Die Zusammensetzung der Partien entspricht der definierten RG Kategorien (Open/Women/Mixed). Jede Person darf pro Begegnung in Summe eine Partie Open oder Women, plus eine Partie Mixed spielen.

Definition der Partien:

- Eine Open-Partie besteht aus zwei Personen, die frei aus den Kadergruppen gewählt werden können.
- Eine Partie Damen besteht aus zwei Personen, die der Kadergruppe der Damen angehören.
- Eine Mixed-Partie besteht aus zwei Personen, von denen eine der Kadergruppe Herren und eine der Kadergruppe Damen angehört.

Spielende der Partien:

- Personen der Kadergruppe Herren dürfen pro Begegnung maximal eine Open Partie als Herr sowie eine Mixed Partie als Herr bestreiten.
- Personen der Kadergruppe Damen dürfen pro Begegnung maximal eine Open und Mixed Partie als Dame ODER die Damen Partie sowie eine Mixed Partie als Dame bestreiten.

Eine Partie wird im Best-of-Three bis 15 Punkte (HC21) gespielt.

## 1. BUNDESLIGA

### VORRUNDE

In der Vorrunde spielen alle Teams in einer Tabelle eine Hinrunde aus. Hierbei spielt jedes Team einmal gegen jedes andere Team in der Liga. Die Vorrunde besteht aus 5 Spieltagen.

Um Fahrstrecken und die Anzahl der Spieltage so gering wie möglich zu halten, treffen sich immer 4 Teams in einer Halle und spielen in dieser Halle alle Begegnungen aus. Die Untergruppen werden als Spieltagsgruppen bezeichnet.

Die Vorrunde endet mit einer Abschlusstabelle.

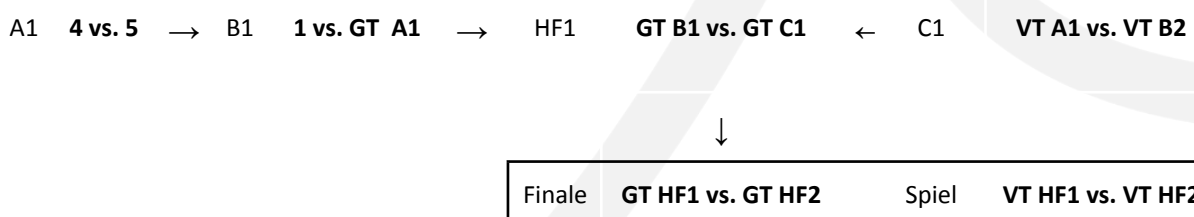
Die Plätze 1 bis 6 qualifizieren sich für das Abschlussturnier FINAL SIX und können daher weiter um den Titel „Deutscher Roundnet Bundesliga Champion 2024/25“ kämpfen.

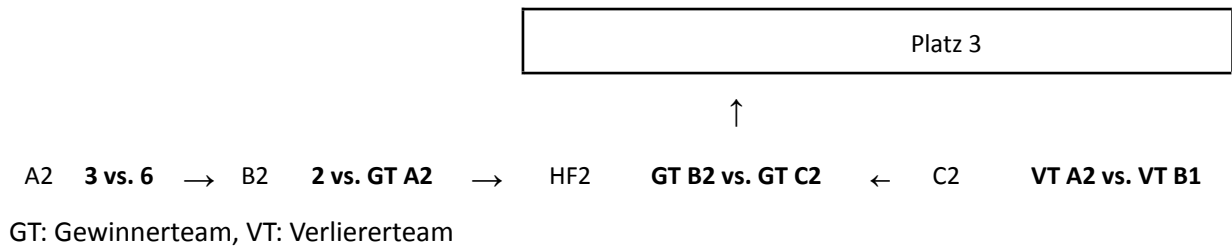
Für die Plätze 7 bis 13 ist die Saison vorbei und sie behalten ihre Plätze nach der Abschlusstabelle der Vorrunde.

Für die Plätze 14 bis 16 bedeutet dies den Abstieg in die 2. Bundesliga für die Saison 2025/2026.

### FINAL SIX

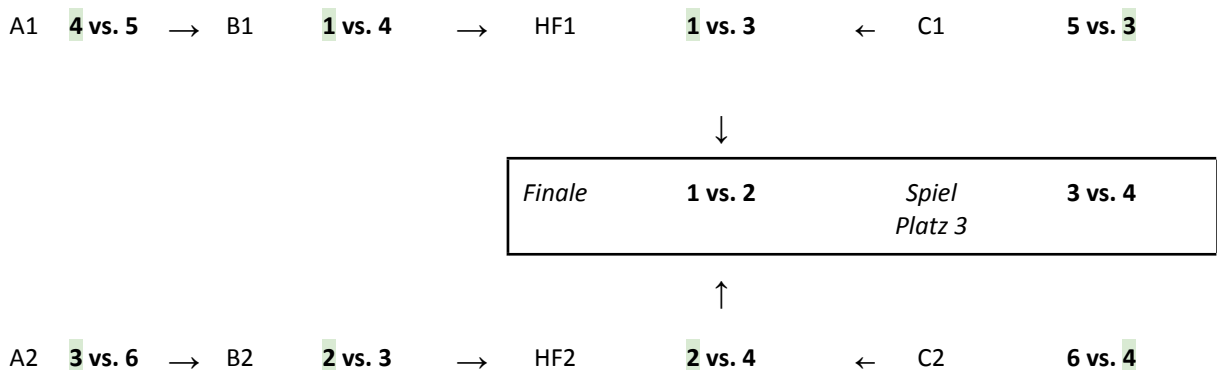
Die ersten 6 Teams der Vorrunde qualifizieren sich für das Final. Der Spielmodus entspricht einer Art Doppel-KO wird in der folgenden Grafik dargestellt (Teamnummer = Platzierung aus der Vorrunde).





Bis zum Halbfinale (HF) haben alle antretenden Teams auch trotz einer Niederlage die Möglichkeit den Titel zu gewinnen.

Im Folgenden wurde das System beispielhaft durchgerechnet. Das aus der Vorrunde höher platzierte Team wurde bevorzugt.



Für die Finals gibt es einen Ausweichtermin. Dieser kann nur vom Referat Ligabetrieb ausgerufen werden.

#### Regelung zu Abbrüchen von Begegnungen oder Veränderungen des Spielformates:

Angefangene Partien werden zu Ende gespielt, es sei denn, die Ligavertretung in der Halle verlangt eine Verkürzung der Partie. Ein möglicher Grund kann die Gefährdung des Zeitplans sein. In diesem Fall wird nur der begonnene Satz zu Ende gespielt und kein neuer Satz begonnen. Alle beendeten Sätze werden in die Playerzone eingetragen und zählen somit für den RGX.

Die Spielenden können nicht selbst entscheiden, ob ein Spiel oder Satz begonnen wird oder nicht, wenn die Begegnung bereits entschieden ist.

Die Ligavertretung kann vor Ort eine Änderung des Spielformats beschließen, um den Zeitplan einzuhalten, z.B. von Best-of-Three 15 auf Best-of-One 21.

### **WERTUNGSKRITERIUM FÜR DIE 1. BUNDESLIGA**

Die Abschlusstabelle der Vorrunde wird nach folgenden Wertungskriterien aufgestellt:

- Priorität 1: gewonnene Partien
- Priorität 2: Berücksichtigung der nicht-angetretenen Partien (siehe Dokument „Ligavorschriften“)
- Priorität 3: Satzifferenz
- Priorität 4: direkter Vergleich
- Priorität 5: Punktedifferenz

- Priorität 6: Münzwurf

Die Prios 2, 4 und 6 müssen manuell angewandt werden und könnten so zu Änderungen in der Tabelle führen.

Für das FINAL SIX gelten abweichend zur Vorrunde die folgenden Wertungskriterien:

- Priorität 1: Gewonnene Begegnungen
- Priorität 2: Münzwurf.

Die Prio 2 muss manuell angewandt werden und könnte so zu Änderungen in der Tabelle führen.

## 2. BUNDESLIGA

### VORRUNDE

Die Vorrunde der 2. Bundesliga findet in einem offenen Ligamodus über 4 Spieltage hinweg statt. Drei der Spieltage werden so regional wie möglich gehalten. Einer der Spieltage wird als überregionaler Spieltag geplant.

Die Teams werden für jeden Spieltag neu in 4er-Gruppen eingeteilt. Bei der Einteilung wird versucht, dass sich so wenig Begegnungen wie möglich wiederholen und ein Team nie gegen ein anderes Team aus der gleichen Community antritt. Leider kann dies in manchen Regionen geringerer Teamanzahl und daher sonst unverhältnismäßigen Fahrstrecken nicht ausgeschlossen werden.

Um Fahrstrecken und die Anzahl der Spieltage so gering wie möglich zu halten, treffen sich immer 4 Teams in einer Halle und spielen in dieser Halle alle Begegnungen aus. Die Untergruppen werden als Spieltagsgruppen bezeichnet.

Die Vorrunde endet also mit einer gesamten Abschlusstabelle.

Ein Team mit weniger als 48 gespielten Partien wird bei der Aufstellung der Abschlusstabelle nicht berücksichtigt.

Gegen die offizielle Abschlusstabelle kann binnen einer Woche nach Bekanntgabe per Mail Einspruch erhoben werden.

Sollte die Vorrunde abgebrochen werden, erfolgt die Platzierung der Tabelle nach den oben genannten Kriterien mit der Änderung, dass die Mindestanzahl an Partien für eine Wertung in der Abschlusstabelle vom Referat Ligabetrieb neu festgelegt werden kann.

Die Plätze 1 bis 16 qualifizieren sich dabei für die Playoffs.

### PLAYOFFS

Nach der Vorrunde kommt es zu einer Phase der offenen Bewerbung. In dieser gibt es die Möglichkeit für alle Teams sich bis zu einer gesetzten Deadline positiv für die Playoffs zurückzumelden. Alle Captains der 2. Bundesliga werden über diese Deadline informiert und nach dieser bekommen die besten 16 Teams eine Rückmeldung, dass sie an den Playoffs teilnehmen können.

Die 16 Teams werden in 4 Gruppen a 4 Teams zugeteilt. Innerhalb jeder Gruppe wird Jede:r gegen Jede:n gespielt. Die Plätze 1 und 2 jeder Gruppen qualifizieren sich für das Final.

Die Gruppeneinteilung erfolgt nach folgendem Schlüssel:  
Gruppenköpfe werden in Gruppe A = Platz 1, 8; Gruppe B = Platz 2, 7; Gruppe C = Platz 3, 6 und Gruppe D = Platz 4, 5 eingeteilt. Die Platzierungen 9-16 der Abschlusstabelle werden zu den jeweiligen Gruppenköpfen hinzu gelost.

Für den Fall, dass zwei Teams aus der gleichen Community in die gleiche Gruppe eingeteilt werden, gelten folgende Regeln:

- Eins der Teams ist Teil der Auslosungsgruppe, so dass die Auslosung so lange durchgeführt wird, bis der oben beschriebene Fall nicht mehr gegeben ist.
- Beide Teams gehören zu den Gruppenköpfen. Das schlechter platzierte Team tauscht den Platz mit dem benachbarten Team, welches in der Vorrunde um einen Platz besser platziert war.

Die Regelungen gelten nicht im Falle einer Nachrückung in die Playoffs!

#### Wichtig:

An den Playoffs dürfen nur Teams teilnehmen, die im Falle einer Qualifikation auch beim ELITE EIGHT teilnehmen.

### **ELITE EIGHT:**

Die qualifizierten Teams werden vor dem ELITE EIGHT wie folgt in eine Rangliste sortiert::

- Priorität 1: Gewonnene Begegnungen
- Priorität 2: Gewonnene Partien
- Priorität 3: Satzdiffrenz
- Priorität 4: Punktedifferenz
- Priorität 5: Münzwurf

Die Priorität 5 muss manuell angewandt werden und könnte so zu Änderungen in der Tabelle führen.

Die Einteilung der Teams erfolgt nach der Platzierung der erstellten Rangliste und folgendem Schlüssel:

- Gruppe A mit den Plätzen: 1, 4, 5, 8
- Gruppe B mit den Plätzen: 2, 3, 6, 7

Zunächst wird innerhalb jeder Gruppe Jede\*r gegen Jede\*n gespielt.

Im Anschluss werden jeweils die ersten beiden Teams im Upper-Bracket um den Championtitel sowie Aufstieg spielen und die letzten 2 Teams im Lower-Bracket um die Platzierungen 5-8. In den Brackets gibt es dann jeweils ein Halbfinale über Kreuz und danach die Platzierungsspiele.

Für die Finals bzw. ELITE EIGHT gibt es einen Ausweichtermin. Dieser kann nur vom Referat Ligabetrieb ausgerufen werden.

#### Regelung zu Abbrüchen von Begegnungen oder Veränderungen des Spielformates:

Angefangene Partien werden zu Ende gespielt, es sei denn, die Ligavertretung in der Halle verlangt eine Verkürzung der Partie. Ein möglicher Grund kann die Gefährdung des Zeitplans sein. In diesem Fall wird nur der begonnene Satz zu Ende gespielt und kein neuer Satz begonnen. Alle beendeten Sätze werden in die Playerzone eingetragen und zählen somit für den RGX.

Die Spielenden können nicht selbst entscheiden, ob ein Spiel oder Satz begonnen wird oder nicht, wenn die Begegnung bereits entschieden ist.

Die Ligavertretung kann vor Ort eine Änderung des Spielformats beschließen, um den Zeitplan einzuhalten, z.B. von Best-of-Three 15 auf Best-of-One 21.

## AUFSTIEG

### **Die Plätze 1 bis 3 am Final qualifizieren sich für die 1. Bundesliga Saison 2025/2026.**

Wir möchten noch betonen, dass auch die Platzierungen 4-8 von Relevanz sind! Falls eines der 16 für die Saison 2025/2026 qualifizierten Teams seinen Platz in der 1. Bundesliga nicht wahrnimmt, würden die Plätze 4 & 5 der 2. Bundesliga in absteigender Reihenfolge als nachrückendes Team gefragt. Sollte unter den ersten drei Teams ein oder mehrere Teams stehen, die aufgrund der Doppelqualifikation nicht aufsteigen können, wird das Recht maximal bis zum 6. Platz weitergegeben. Anschließend wird den Platzierungen 14-16 der 1. Bundesliga in der absteigenden Reihenfolge die Möglichkeit zum Ligaverbleib gegeben. Können durch dieses Verfahren nicht alle Plätze in der 1. Bundesliga besetzt werden, wird eine (oder mehrere) Wildcard ausgeschrieben, auf die sich jedes Team bewerben kann. Das Liga-Referat entscheidet über die Vergabe.

Ausnahme dieser Regelung bildet die Regelung zur [Doppelqualifikation](#).

Teams, die von dieser Regelung betroffen sind, nehmen trotzdem bis zum Ende am Wettbewerb teil. Es ergeben sich folgende Szenarien für Team A und B aus dem gleichen Verein/Community:

1. Szenario:  
Team A steigt aus der 1. Bundesliga ab und Team B hat sich mit der Platzierung auf einem der ersten 3 Plätze der 2. Bundesliga für die 1. Bundesliga qualifiziert. Damit behält der Verein/Community eine Lizenz für die 1. Bundesliga in der kommenden Saison.
2. Szenario:  
Team A steigt nicht aus der 1. Bundesliga ab und Team B hat sich mit der Platzierung einen der ersten 3 Plätze der 2. Bundesliga für die 1. Bundesliga qualifiziert. Der Verein/Community erhält eine Lizenz für die 1. Bundesliga in der kommenden Saison und einen zugesicherten Startplatz für die 2.

Bundesliga in der kommenden Saison. Das Team B erhält die Preise und Titel der Platzierung entsprechend.  
Parallel wird die 1. Bundesliga Lizenz von Team B wie oben beschrieben weitergegeben.

## **WERTUNGSKRITERIUM FÜR DIE 2. BUNDESLIGA**

Für die Vorrunde der 2. Bundesliga gelten folgende Wertungskriterien:

- **Priorität 1: Siegkoeffizient**  
(durchschnittliche gewonnene Partien pro gespielte Partien)
- **Priorität 2: Berücksichtigung der nicht-angetretenen Partien** (siehe Dokument „Ligavorschriften“)
- **Priorität 3: durchschnittliche Satzdiffenz pro gespielte Partien**
- **Priorität 4: durchschnittliche Punktedifferenz pro gespielte Partien**
- **Priorität 5: direkter Vergleich**  
(falls die Teams gegeneinander angetreten sind)
- **Priorität 6: Münzwurf**

Die Wertungskriterien 2, 5 und 6 sowie die höhere Partienanzahl bei Gleichheit des Siegkoeffizienten müssen nach dem letzten Spieltag manuell angewandt werden und könnten somit zu Änderungen in der Tabelle führen.

Die Berechnung der Tabelle innerhalb der Gruppe der Playoffs und des Finals erfolgt gestaffelt nach diesen Wertungskriterien:

- **Priorität 1: Gewonnene Begegnungen**
- **Priorität 2: Gewonnene Partien**
- **Priorität 3: Direkter Vergleich**
- **Priorität 4: Satzdiffenz**
- **Priorität 5: Punktedifferenz**
- **Priorität 6: Münzwurf.**

Die Prioritäten 3 und 5 müssen manuell angewandt werden und könnten so zu Änderungen in der Tabelle führen.

## **REGIONALLIGA:**

### **SAISONFORMAT**

Die Regionalliga findet in regionalen Untergruppen über 5 Spieltage hinweg statt.

Ein geeignetes Spielsystem wird innerhalb der regionalen Untergruppen angewandt. Je nach Region kann zwischen Hin- und Rückrunde oder nur einer Hinrunde unterschieden werden. Es wird versucht, eine möglichst gerechte Lösung zu finden. Auch auf einen Kompromiss zwischen Fahrstrecken und Durchführbarkeit der Gruppen wird bei der Einteilung der Untergruppen geachtet.

Die reguläre Regionalliga endet somit mit regionalen Abschlusstabellen. Die Reihenfolge der jeweiligen regionalen Untergruppen wird nach folgenden Wertungskriterien ermittelt. Somit gibt es in jeder Untergruppe einen Champion.



## REGIONAL CHAMPIONS CUP

Am Ende der Saison treten die Champions der jeweiligen regionalen Untergruppen im so genannten "Champions Cup" gegeneinander an. Dieser besteht aus einem Spieltag, wo ein geeignetes Spielformat anhand der Anzahl der Teilnehmer gewählt wird. Ausgehend von 6-8 Regionalligen ergibt sich dann ein Spielsystem analog zum "ELITE EIGHT" bzw. "FINAL SIX". Ein Spielberechtigt sind nur Spielende, die mindestens einen Einsatz in der Saison für das Team hatten, sowie sich nicht in einer anderen Liga festgespielt haben.

Dies dient als zusätzlicher Abschluss der Saison und ist als Extra zu sehen. Das Referat wird versuchen, den Cup zu organisieren, hängt aber von den möglichen Austragungsorten und Kapazitäten ab.

## WERTUNGSKRITERIUM FÜR DIE REGIONALLIGA

Für die Abschlusstabelle der Regionalliga gelten folgende Wertungskriterien:

- Priorität 1: gewonnene Partien
- Priorität 2: Berücksichtigung der nicht-angetretenen Partien (siehe Dokument „Ligavorschriften“)
- Priorität 3: Satzdiffereenz
- Priorität 4: direkter Vergleich
- Priorität 5: Punktedifferenz
- Priorität 6: Münzwurf

Die Prios 2, 4 und 6 müssen manuell angewandt werden und könnten so zu Änderungen in der Tabelle führen.

## ROUNDNET GERMANY INDEX (RGX)

Alle Partien innerhalb der Saison 2024/25 werden in die RGX Wertung der betroffenen Spielenden eingerechnet.

Für Spielenden, die noch keine RGX-Wertung haben, gelten folgende Startwerte:

- Regionalliga: 1.000 Punkte
- 2. Bundesliga: 1.200 Punkte
- 1. Bundesliga: 1.400 Punkte
- Pro-Status außerhalb GRT erspielt: 1.600 Punkte

Diese RGX-Startwerte werden vor der Saison an die Situation angepasst.

# LIGAVORSCHRIFTEN

## LEGIONÄRSREGEL - SPIELTAG (NUR FÜR DIE 1. BUNDESLIGA & 2. BUNDESLIGA)

Es müssen bei jeder Begegnung mindestens 50% der eingesetzten Spielenden einen offiziellen Erstwohnsitz in Deutschland oder die deutsche Staatsbürgerschaft besitzen. Stichtag für die Überprüfung des Erstwohnsitzes ist der 1. Spieltag der 1. & 2. Bundesliga der Person als Spielende.

Falls sich ein Team nicht an die Legionärsregel hält, werden alle betroffenen Begegnungen wie folgt gewertet:

- Für das betroffene Team werden alle Partien innerhalb der betroffenen Begegnung als Niederlage mit 0:15 pro Platz verbucht und zusätzlich pro fehlerhaften Partie eine „gewonnen Partie“ abgezogen.
- Für das gegen sie angetretene Team werden diese Partien mit 15:0 pro Satz als gewonnen verbucht.

## SANKTIONIERUNG BEI ABMELDUNG VOM LIGABETRIEB

Bei Abmeldung eines Teams vor Ligastart oder innerhalb des laufenden Ligabetriebs kann das Referat Ligabetrieb Sanktionen gegenüber dem Team sowie der Community verhängen.

Ein Antrag auf Aussetzung der Sanktionierung kann im Falle von höherer Gewalt gestellt werden. Diese Einzelfälle werden vom Referat geprüft. Von den Teams müssen alle Anstrengungen unternommen werden, um am Spieltag teilzunehmen. Das Referat behält sich weitere Maßnahmen nach der Überprüfung vor.

## SANKTIONIERUNG BEI ABSAGE ZUR QUALIFIKATION ZU DEN PLAYOFFS

Bei nachträglicher oder nicht fristgerechter Absage zur Teilnahme an den 2. Bundesliga Playoffs behält sich das Referat Ligabetrieb Sanktionierungen der Teams sowie gegenüber der Community vor.

Ein Antrag auf Aussetzung der Sanktionierung kann im Falle von höherer Gewalt gestellt werden. Diese Einzelfälle werden vom Referat geprüft. Von den Teams müssen alle Anstrengungen unternommen werden, um am Spieltag teilzunehmen. Das Referat behält sich weitere Maßnahmen nach der Überprüfung vor.

## SANKTIONEN BEI NICHT-ANTRITT IN DER 1. BUNDESLIGA UND 2. BUNDESLIGA

Falls ein Team Partien innerhalb einer Begegnung aufgrund unzureichender Anzahl von Spielenden nicht antreten kann, werden für das nicht-angetretene Team alle betroffenen Partien mit 0:15 pro Satz für das angetretene Team gewertet und zusätzlich pro nicht-angetretene Partie eine „gewonnen Partie“ abgezogen. Ausnahme besteht hier bei Verletzungen während eines Spieltages (siehe hierzu Abschnitt „Vorgehensweisen bei Verletzungen von Spielenden“).

Für die Wertungskriterien der Vorrunde erhält das nicht-angetretene Team weiter einen Vermerk. Im Falle von Gleichheit des Siegkoeffizienten erhält ein Team A, das nicht angetreten ist (oder öfter nicht angetreten ist) als ein Team B, immer die schlechtere Wertung.

Falls zwei Teams zu einem Teil der Partien nicht genügend Spielende aufstellen können oder planmäßige Partien nicht gespielt werden konnten, werden die betroffenen Partien aus der Wertung gestrichen. Beide Teams verlieren im Falle eines gleichverschuldeten Teil-Antritts pro betroffener Partie einen Punkt im Wertungskriterium „gewonnen Partien“.

Die Sanktionierung kann im Falle von höherer Gewalt ausgesetzt werden. Dies benötigt einen Antrag beim Referat Ligabetrieb. Diese Einzelfälle werden vom Referat geprüft. Von den Teams müssen alle Anstrengungen unternommen werden, um am Spieltag teilzunehmen. Das Referat behält sich weitere Maßnahmen nach der Überprüfung vor.

### Erweiterung für die Vorrunde der 2. Bundesliga:

Falls ein Team Begegnungen in der Vorrunde durch einen kompletten Nichtantritt eines Spieltages nicht bestreiten kann, bekommt das ausgefallene Team die Partien abgezogen. Die Partien werden jedoch **nicht** mit 15:0, 15:0 für die Anwesenden Teams gewertet, sondern aus der Wertung gestrichen.

## WERTUNG BEI NICHTANTRITT IN DER REGIONALLIGA

Wenn ein Team nicht zu einem Spieltag antritt, werden alle Begegnungen als verloren gewertet. Die einzelnen Begegnungen werden wie folgt gewertet:

- 0:5 in Partien
- 0:10 in Sätzen
- 0:150 in Punkten

Falls ein Team zu einem Teil der Partien nicht genügend Spielende aufstellen kann oder zum Beispiel aus dem Grund einer Verletzung aus einer vorherigen Partie, werden die betroffenen Partien in Sätzen 0:2 bzw. in Punkten 0:30 für das gegnerische Team gewertet.

Falls zwei Teams zu einem Teil der Partien nicht genügend Spielende aufstellen können oder planmäßige Partien nicht gespielt werden konnten, werden die betroffenen Partien aus der Wertung gestrichen. Beide Teams erhalten also keine Partien, Sätze und Punkte für diese Partien.

## **AUSWECHSLUNG WÄHREND EINER BEGEGNUNG**

Auswechslungen während einer laufenden Partie sind untersagt.

Spielende können zwischen den Partien innerhalb einer Begegnung bzw. zwischen den Partien getauscht werden, wenn ein medizinischer Grund (z.B. Verletzung, Kreislauf,...) vorliegt. Dies muss vor Ort von der lokalen Turnierleitung genehmigt werden. Sollte die Auswechslung innerhalb einer Begegnung der 1ten Liga stattfinden, muss das über die Rufbereitschaft des Ligareferats geschehen. Andernfalls ist an das Referat Ligabetrieb vom betroffenen Team eine Mail zu schreiben.

Inhalt:

- Spieltag, Spieltagsgruppe, betroffene Partie, ausgewechselte Spielende aus Team, eingewechselte Spielende

Es besteht hier eine Mitteilungspflicht an das Referat!

Spielende, die so ausgewechselt worden sind, dürfen für den restlichen Spieltag nicht mehr eingesetzt werden.

## **VORGEHENSWEISEN BEI VERLETZUNG VON SPIELENDEN**

Des Weiteren sind festgelegte Vorgehensweisen einzuhalten, die im Folgenden formuliert sind.

### **VERLETZUNG WÄHREND EINER PARTIE:**

Verletzt sich eine Person während einer Partie und kann nicht weiterspielen, muss abhängig vom Zeitpunkt der Verletzung bzw. der Aufgabe und Kadergröße nach folgenden Optionen vorgegangen werden.

#### **OPTION 1 - VERLETZUNG ABER ES SIND AUSREICHEND SPIELENDEN DES BETROFFENEN TEAMS VOR ORT:**

Eine Person verletzt sich während einer laufenden Partie und kann diese nicht weiterführen:

1. Alle Punkte in dieser Partie, die noch auszuspielen sind, gehen an das gegnerische Team.
  - a. Beispiel: Team A führt im 1. Satz mit 7:3, aber kann ab diesem Moment verletzungsbedingt nicht weiterspielen. Die Partie wird infolgedessen mit 7:15, 0:15 für Team B gewertet.
2. Für alle weiteren Partien, auch innerhalb derselben Begegnung kann das Team die Aufstellung anpassen, da es ausreichend Spielende vor Ort hat.

3. Hierbei ist besonders darauf zu achten, dass sich die RGX-Summe der Teams durch den Wechsel verändert! Es muss hier weiterhin die höhere RGX-Summe auf Herren 1 bzw. Mixed 1 stehen.

#### **OPTION 2 - VERLETZUNG UND ES SIND NICHT AUSREICHEND SPIELENDEN DES BETROFFENEN TEAMS VOR ORT:**

Eine Person verletzt sich während einer laufenden Partie und kann diese nicht weiterführen:

1. Alle Punkte in dieser Partie, die noch auszuspielen sind, gehen an das gegnerische Team.
  - a. Beispiel: Team A führt im 1. Satz mit 7:3, aber kann ab diesem Moment verletzungsbedingt nicht weiterspielen. Die Partie wird infolgedessen mit 7:15, 0:15 für Team B gewertet.
2. Für alle weiteren Partien, auch innerhalb derselben Begegnung, muss das Team die Aufstellung so anpassen, dass in den Open und/oder Mixed Partien immer die **höhere** Partie gespielt wird! (sprich Open 1 und Mixed 1). Für die 1te Liga gilt: die Rufbereitschaft des Ligareferats muss kontaktiert werden.
  - a. Hat sich ein Spieler verletzt, gilt Punkt 2 nur für Open Partien, da Mixed noch mit den anderen drei Spielern vorschriftsmäßig gespielt werden kann.
  - b. Hat sich eine Spielerin verletzt, müssen sowohl die Damen als auch die Mixed 2 Partien aufgegeben werden.
  - c. Das Team mit dem/der verletzten Spielende hat für die Open 1 bzw. Mixed 1 Partie freie Wahl in der Aufstellung, solange die Begegnungskriterien eingehalten werden.
  - d. Auch das gegnerische Team kann nach einer verletzungsbedingten Änderung der Aufstellung ihre Aufstellung entsprechend anpassen, sodass kein Nachteil für das Team entsteht.
3. Sollte es manuell vor Ort in der PZ nicht möglich sein, immer die höhere Partie wie gewünscht zu besetzen, schreibt dies explizit in euer Mail an das Referat und haltet die Ergebnisse dennoch fest und schickt diese mit der Mail zusammen ans Liga-Referat.

#### **VERLETZUNG NACH EINER PARTIE:**

Verletzt sich eine Person zwischen zwei Partien oder kann die laufende Partie noch zu Ende spielen und ist im Anschluss aber nicht mehr spielfähig, muss nach folgenden Optionen vorgegangen werden:

#### **OPTION 1 - VERLETZUNG ABER ES SIND AUSREICHEND SPIELENDEN DES BETROFFENEN TEAMS VOR ORT:**

Eine Person verletzt sich nach einer Partie, oder kann eine laufende Partie noch zu Ende spielen, kann aber die folgende Partie nicht mehr antreten:

1. Für alle weiteren Partien, auch innerhalb derselben Begegnung kann das Team die Aufstellung anpassen, da es ausreichend Spielende vor Ort hat.
2. Hierbei ist besonders darauf zu achten, dass sich die RGX-Summe der Teams durch den Wechsel verändert!

### **OPTION 2 - VERLETZUNG UND ES SIND NICHT AUSREICHEND SPIELENDEN DES BETROFFENEN TEAMS VOR ORT:**

Eine Person verletzt sich nach einer Partie, oder kann eine laufende Partie noch zu Ende spielen, kann aber die folgende Partie nicht mehr antreten:

1. Für alle weiteren Partien, auch innerhalb derselben Begegnung, muss das Team die Aufstellung so anpassen, dass in den Open und/oder Mixed Partien immer die **höhere** Partie gespielt wird!
  - a. Hat sich ein Spieler verletzt, gilt Punkt 1 nur für Open Partien, da Mixed noch mit den anderen drei Spielern vorschriftsmäßig gespielt werden kann.
  - b. Hat sich eine Spielerin verletzt, müssen sowohl die Damen als auch die Mixed 2 Partien aufgegeben werden.
2. Die aufgegebenen Partien werden als Niederlage gewertet, aber nicht weiter durch Sanktionen geahndet.
3. Das Team mit dem/der verletzten Spielende hat für die Open bzw. Mixed Partie freie Wahl in der Aufstellung.
4. Sollte es manuell vor Ort in der PZ nicht möglich sein immer die höhere Partie wie gewünscht zu besetzen, schreibt dies explizit in euer Mail an das Referat und haltet die Ergebnisse dennoch fest und schickt diese mit der Mail zusammen ans Liga Referat.

## **INKORREKTE KONSTELLATIONEN DER SPIELENDEN DER EINZELNEN PARTIEN**

Im Falle, dass ein Team die Vorgaben im Bezug zur RGX-basierten Ordnung der Spielenden zu den jeweiligen Partien missachtet oder Vorgaben zur Open-Richtlinie, werden alle betroffenen Partien im Nachhinein für das gegnerische Team mit 15:0 pro Satz gewertet. Dies kann z.B. der Fall sein, wenn das vorgegebene Open 1 Team die Partie Open 2 spielt und umgekehrt. Das Referat Ligabetrieb behält sich bei grober Unsportlichkeit weitere Sanktionen vor.

## **ANTI-DOPING-BESTIMMUNGEN**

Don't be a jerk! (Offizielles Regelwerk §4.5.1.2)

## **DECKENBERÜHRUNG BEIM SPIEL IN DER HALLE.**

Ergänzend zur Regelinterpretation im offiziellen Regelwerk von Roundnet Germany e. V. bezüglich der Einschränkung des Spiels in der Halle durch Berührung des Balles mit einer Wand, soll auch eine einheitliche Regelung für eine Einschränkung des Spiels durch Berührung des Balles mit der Decke, herunterhängenden Ringen, o.ä. geschaffen werden. Bis eine offizielle Ergänzung im Regelwerk erfolgt lautet diese wie folgt:

**Regelinterpretation:** Beim Spiel in der Halle wird eine Wiederholung gespielt, wenn der Ball nach einem unkontrollierten Ballkontakt eines Teams die Hallendecke berührt. Wurde der Ball von einem Team mit einem kontrollierten Ballkontakt an die Hallendecke gespielt, erhält das gegnerische Team den Punkt. Dies gilt bei jeder Berührung des Balles mit der Hallendecke, oder anderen, an der Hallendecke angebrachten Strukturen, unabhängig von der Spielbarkeit des Balles. Die Spieltagsorganisation ist dafür verantwortlich, sofern es möglich ist, alle Strukturen, die zu einer Beeinträchtigung des Spiels führen könnten, zu entfernen.

# GUIDELINES FÜR DIE AUSRICHTUNG EINES SPIELTAG

## ABLAUF VOR DEM SPIELTAG:

Folgende Punkte sollen euch eine Hilfestellung für die Organisation eines Spieltags geben:

- Nehmt spätestens 4 Wochen vor dem Spieltag Kontakt zu den anderen Teams auf.
- Folgenden Informationen sollten in einer Info-Nachricht enthalten sein:
  - Location
  - Anreise (PKW, Parkplätze, ÖPNV)
  - Sanitäreinrichtungen (WC, Duschen,...)
  - Uhrzeiten der Öffnung der Halle, Anmeldung, 1. Begegnung und geplantes Ende.
  - Gibt es die Möglichkeit nach dem Spieltag Pick-Ups zu spielen? Falls ja, bis wann?
  - Übernachtungsmöglichkeiten
  - Verpflegung (Essen, Trinken, Snacks) und entsprechendes Kostenmodell (Bezahlung, Vorbestellung, Spende vor Ort)
  - Equipment für die Gesundheit der Spielenden (Erste-Hilfe Koffer, Kühlpacks, etc.)

## ABLAUF AM SPIELTAG:

Für den reibungslosen Ablauf der vorgesehenen Durchführung des Spieltags sind alle teilnehmenden Teams verantwortlich! Der folgende Ablauf beschreibt schematisch einen Spieltag und hebt die Aufgaben der lokalen Spieltagsorganisation hervor:

Uhrzeit	Orga	Teams
09:00	Öffnung der Halle Start mit dem Aufbau der Netze und Spielmarkierungen	Ankunft, Kleidungswechsel, Aufwärmen  Captain meldet über die Playerzone optional alle Spielende in einer Setzliste, die an diesem Tag möglicherweise eingesetzt werden.
09:30	Anmeldung	Aufwärmen



bis 09:45	Überprüfung/Abgleich der anwesenden Spielenden mit dem Kader der Teams durch die lokale Spieltagsorga!	
09:45	Ansprache an alle Teams für die finalen Informationen (Location, Zeitplan, Netzbelegung, Verpflegung,...)	Zuordnung der Spielenden zu den jeweiligen Partien der ersten Begegnung via Playerzone. Welches Duo bei den Open und Mixed Begegnungen an 1 oder 2 spielt, entscheidet der RGX-Score der Teams. Vor einer Begegnung müssen alle Teams festgelegt sein. Änderungen dürfen zwischen den Partien nur noch im Verletzungsfall vorgenommen werden.
10:00	Überprüfungen, ob alle Teams festgelegt wurden und die richtigen Spielenden in den jeweiligen Partien spielen. Wir empfehlen immer den Zeitplan im Blick zu haben und die Teams zum Spielen zu pushen. Weiter sollte die lokale Orga immer einen Blick darauf haben, dass die korrekten Ergebnisse DIREKT eingetragen werden.	Start der ersten Begegnungen
ca. 17:00	Ansprache zum Abschluss (Erinnerung an Spenden, Infos zu Pick-Ups)	Letzte Begegnung beendet
nach Ende	Abbau, Entfernung der Spielfeldmarkierungen, Verlassen der Halle	

- In den folgenden Abschnitten wird auf Netzbelegung, Setzlisten und die Auswahl der Spielenden für die einzelnen Partien eingegangen!
- Welche Spielenden die Partien der Begegnung (also Open 1, Open 2, Damen, Mixed 1 und Mixed 2) spielen, wird durch die Summe des RGX-Wertes festgelegt. Diese wird in der Playerzone automatisch angezeigt, sobald die Teams ausgewählt worden sind. (Erklärung siehe Abschnitt „Auswahl der Spielenden für die einzelnen Partien“).
- Vor dem Start einer Begegnung müssen von beiden Teams die Spielenden von allen Partien dieser Begegnung festgelegt worden sein. Für die 1te Liga gilt, dass nachdem die Spielenden festgelegt wurden, nur noch das Liga

Referat Anpassungen vornehmen kann. Dies wird dann nur bei verletzungsbedingten Wechseln getan

- Wichtig: Bitte beachtet die Regelungen in Bezug auf Auswechslungen. Speziell zwischen den Timeslots gibt es hier klare Vorgaben.
- Allgemein ist es wichtig, dass ihr die Ergebnisse aktuell haltet. Tragt daher nach jedem Timeslot direkt die Ergebnisse ein!

## SETZLISTE FÜR DEN SPIELTAG

Vor dem Spieltag kann optional eine Setzliste, welche die am Spieltag anwesenden Spieler:innen enthält, angelegt werden. Wurde eine Setzliste angelegt, wird diese ab 8 Uhr am Spieltag öffentlich angezeigt und die Auswahl bei der Teamauswahl beschränkt sich auf die entsprechenden Spielenden. Wurde keine Liste angelegt, werden alle im Kader angezeigt.

Die Setzliste kann von allen im Team bearbeitet werden und vereinfacht die Auswahl und Kontrolle der richtigen Spielenden vor Ort. Zudem ermöglicht es den Zuschauenden/Fans von zu Hause einen Überblick über die vor Ort befindenden Spielenden zu behalten.

(siehe Abschnitt „HOW TO SETZLISTE“)

## WÄHREND DEN BEGEGNUNGEN:

Schematischer Ablauf:

Die Reihenfolge der Partien **muss** so gespielt werden, wie sie in der Playerzone vorgegeben ist. Sie kann nur geändert werden, wenn alle Captains des Spieltages diesem **im Vorfeld** zustimmen.

Grundsätzlich startet die in der Playerzone erstgenannte Begegnung eines Zeitslots mit Open 1, Open 2 und Damen. Die zweitgenannte Begegnung startet mit Mixed 1 und Mixed 2. Im Anschluss spielt die erstgenannte Begegnung Mixed 1 und Mixed 2 und die zweitgenannte Begegnung Open 1, Open 2 und Damen.

### BEISPIEL: 4ER SPIELTAGSGRUPPE

Wir empfehlen mindestens 5 Spielfelder aufzubauen und folgenden Netzbelegungsplan zu befolgen:

Je Zeitslot sollten 45-60 Minuten eingeplant werden.

Begegnung	Team	Team	Partien		
B1	A	B	Open 1	Open 2	Damen
B2	C	D	Mixed 1	Mixed 2	
B1	A	B	Mixed 1	Mixed 2	
B2	C	D	Open 1	Open 2	Damen
B3	D	A	Open 1	Open 2	Damen
B4	C	B	Mixed 1	Mixed 2	

B3	D	A	Mixed 1	Mixed 2	
B4	C	B	Open 1	Open 2	Damen
B5	A	D	Open 1	Open 2	Damen
B6	B	C	Mixed 1	Mixed 2	
B5	A	D	Mixed 1	Mixed 2	
B6	B	C	Open 1	Open 2	Damen

**BEISPIEL: 5ER SPIELTAGSGRUPPE**

Wir empfehlen mindestens 5 Spielfelder aufzubauen und folgenden Netzbelegungsplan zu befolgen:

Begegnung	Team	Team	Partien		
B1	A	B	Open 1	Open 2	Damen
B2	C	D	Mixed 1	Mixed 2	
B1	A	B	Mixed 1	Mixed 2	
B2	C	D	Open 1	Open 2	Damen
B3	D	A	Open 1	Open 2	Damen
B4	E	C	Mixed 1	Mixed 2	
B3	D	A	Mixed 1	Mixed 2	
B4	E	C	Open 1	Open 2	Damen
B5	D	E	Open 1	Open 2	Damen
B6	B	C	Mixed 1	Mixed 2	
B5	D	E	Mixed 1	Mixed 2	
B6	B	C	Open 1	Open 2	Damen
B7	E	A	Open 1	Open 2	Damen
B8	B	D	Mixed 1	Mixed 2	
B7	E	A	Mixed 1	Mixed 2	
B8	B	D	Open 1	Open 2	Damen
B9	A	C	Open 1	Open 2	Damen
B10	E	B	Mixed 1	Mixed 2	
B9	A	C	Mixed 1	Mixed 2	
B10	E	B	Open 1	Open 2	Damen

**AUSWAHL DER SPIELENDEN FÜR DIE EINZELNEN PARTIEN**

Vor jeder Begegnung kann das Team selbst entscheiden, welche zwei Spielenden in jeder Partie antreten. Es darf innerhalb einer Begegnung jeder Mann nur maximal eine Open und eine Mixed Partie spielen bzw. jede Frau nur maximal eine Damen oder Open und eine Mixed Partie. Welche Kombination aus Herren und Damen dann die Partie Open 1 bzw. Mixed 1 und welche Open 2 bzw. Mixed 2 bestreitet, wird über die Summe der RGX Werte (Wert vor Spieltagsbeginn) entschieden. Die höhere Summe der zwei Spielenden spielt dann Open 1 bzw. Mixed 1 und die niedrigere Summe spielt folglich Open 2 bzw. Mixed 2. Bei Gleichstand spielt das Team mit der

Person mit dem höchsten RGX Wert die Partie Open 1 bzw. Mixed 1. Im Falle, dass dieser auch identisch ist, darf das Team selbst entscheiden.

Es ist egal in welcher Reihenfolge du die Teams auswählst. Es können allerdings nur gültige Kombinationen ausgewählt werden, ungültige werden ausgegraut. Achte daher darauf, das erste Teams korrekt entsprechend der Scores auszuwählen, ansonsten kann es vorkommen, dass es für das zweite Team keine gültigen Konstellationen mehr gibt.

**BEISPIEL:**

Das folgende Beispiel zeigt gleich zwei Sonderfälle. Die Setzliste von Team A gegen Team B sieht wie folgt aus:

Men		Women	
1600	Dennis	1600	Anna
1500	Paul	1300	Klara
1300	Mark		
1200	Tim		

Für die Begegnung gegen Team B möchte Team A, dass folgende Spielenden zusammenspielen:

- Open 1: Dennis (1600) & Tim (1200) und Open 2: Paul (1500) & Klara (1300)  
Beide Kombinationen haben die Summe 2800. Da Dennis den höchsten individuellen RGX Wert hat, spielen er und Tim als Open 1 gegen Team B
- Mixed 1: Anna (1600) & Mark (1300) und Mixed 2: Dennis (1600) & Klara (1300)

Beide Kombinationen haben die Summe 2900 und der höchste individuelle RGX beträgt bei beiden Teams 1600. Team A darf damit selbst entscheiden, welche Paarung die 1. und welche die 2. Partie spielt.

Es wird immer der RGX-Wert zu Spieltagsbeginn zählen und nicht nach jeder Begegnung. Der RGX-Wert wird erst nach Ende des Spieltags und nicht nach jeder Begegnung neu berechnet.

Die Teams können also selbst bestimmen, wer mit wem zusammen spielt, es ist jedoch festgelegt, welches der Paarungen in der 1. oder 2. Partie spielt.

Falls eine spielende Person keine RGX-Wert besitzt, startet sie durch den ersten Einsatz mit dem Ausgangswert der jeweiligen Liga (Regio 1.000; 2. Bundesliga 1200; 1. Bundesliga: 1.400; Pro-Status 1600).

**BESTÄTIGUNG/FREIGABE DER ERGEBNISSE:**

Ergebnisse sind unmittelbar nach der entsprechenden Partie vom siegreichen Team in die PZ einzutragen. Es liegt in der Verantwortung der am Spiel beteiligten Personen, diese auf Richtigkeit zu kontrollieren (Zahlendreher oder sonstiges können

immer passieren). Nach der Partie besteht 48h lang die Möglichkeit, Einspruch gegen ein Ergebnis einzulegen. Dieser erfolgt einfach, indem das entsprechende Ergebnis in der PZ selbständig geändert wird. Die beteiligten Personen erhalten daraufhin eine Email mit dem geänderten Ergebnis. Bei Uneinigkeit über das korrekte Ergebnis ist zunächst die Kommunikation zum gegnerischen Team zu suchen. Sollte hier keine Einigung erzielt werden können, liegt die finale Entscheidung beim Referat Liga.

Wird gegen ein Ergebnis 48h lang kein Einspruch erhoben, gilt es als bestätigt und kann nicht mehr geändert werden.

Bei schweren Fällen kann ein Einspruch auch nach den 48h beim Referat Liga per E-Mail gestellt werden.

## **NACH DER LETZTEN BEGEGNUNG:**

- Markierungen vom Hallenboden entfernen
- Halle aufräumen
- Alle Räume (Halle, Umkleiden, Duschen) auf vergessene Gegenstände durchsuchen
- Müllentsorgung sicherstellen

## **VERLETZUNG VON SPIELENDEN**

Wir verweisen hier auf den Abschnitt „Vorgehensweisen bei Verletzung von Spielenden“. Hier werden alle möglichen Fälle aufgelistet und das jeweilige Vorgehen klar beschrieben.

Um möglichen Sanktionen vorzubeugen, raten wir eine kurze Lektüre dieser.

## **SPIELSTÄTTEN UND NO-HIT-ZONE (NHZ):**

### **1. BUNDESLIGA UND 2. BUNDESLIGA**

Als Spielstätten sind für die 1. Bundesliga und 2. Bundesliga nur Sporthallen mit den Bodenbelägen Kunststoff oder Parkett zugelassen. Falls es die Möglichkeit einer Halle mit einem ähnlichen Bodenbelag gibt, muss dies mit dem Referat Liga vorher abgesprochen werden. Hallen mit dem Bodenbelag Kunstrasen sind nicht erlaubt!

### **REGIONALLIGA**

In der Regionalliga gibt es keine Verpflichtung für Kunststoff- und Parkettböden. Es dürfen auch andere Hallenböden an den Spieltagen bespielt werden. Das heimische Team muss spätestens eine Woche vor dem Spieltag die anreisenden Teams und das Liga-Referat über einen abweichenden Hallenboden informieren.

## SONSTIGE VORGABEN FÜR DIE SPIELSTÄTTE:

Eine Spielstätte muss Platz für mindestens 5 Sets bieten. Es ist darauf zu achten, dass ausreichend Platz für einen sicheren Spielbetrieb gegeben ist, eine Fläche von mindestens 9x9m pro Set muss gegeben sein!

Ein Spieltag wird wahrscheinlich ca. 6-7 Stunden dauern.

Für eine sichere Markierung der Serving-Line sowie NHZ sind folgende Methoden genehmigt:

- Linienmarkierung über geklebte (z.B. Quickliner, Kreppband, Isolierungsband) sowie gemalte (z.B. Wachsmalstifte, Hallenmarkierer) Lösungen
- Für die NHZ sind zusätzlich Teppiche mit funktionierendem Antirutsch-Konzept sowie geklebte Konzepte (z.B. Bodenaufkleber) erlaubt.

Allgemein geht die Verletzungsprävention vor Bequemlichkeit! Schützt euch und eure Gäste vor Stürzen durch rutschende Teppiche oder allgemein rutschigen Untergründen. Falls ein Team auf geklebte oder gezeichnete NHZs besteht, muss dies durch das ausrichtende Team beachtet werden. Wir verweisen hier bei Kosten auf den Material- und Ausrichtungsfond.

In der Spielstätte sollten nach Geschlechtern getrennte Umkleiden, funktionsfähige Duschen und Toiletten den Spielenden zur Verfügung stehen. Falls dies nicht der Fall ist, muss das heimische Team spätestens eine Woche vor dem Spieltag die anreisenden Teams darüber informieren.

## HOW TO NACHMELDUNG

Nachmeldungen erfolgen über das Liga-Cockpit und sind daher Captains vorbehalten.

1. Öffnen des Liga-Cockpits über euer PZ-Profil.
2. Klicke auf „Spieler:in nachnominieren“

3. Gib die RG-ID der entsprechenden Person an und klicke auf abschicken

4. Sollte ein Nachnominierungskriterium nicht erfüllt sein, erscheint eine Fehlermeldung. Nach erfolgreicher Prüfung erhältst du eine E-Mail mit der Bestätigung.

## HOW TO SETZLISTE

Die Setzliste ist freiwillig, aber erleichtert die Arbeit der lokalen Orga und euch die Auswahl der Spielenden für die einzelnen Partien sehr.

1. Öffnen des Liga-Cockpits über euer PZ-Profil.
2. Bei jedem Spieltag gibt es den Bereich „Setzliste“ mit rotem Button „edit“. Dieser ist jeweils ab Montag vor dem Spieltag verfügbar.

### LIGA COCKPIT

## KA-BOOM

Als Kapitän kannst du dein Team hier verwalten:

[Kader bearbeiten](#)

[Captain wechseln](#)

Deine Spieltage:

### 1. SPIELTAG - GRUPPE D (MÜNCHEN) - 28. OKTOBER 2023

Setzliste: noch keine Spieler:innen ausgewählt **✘** [edit](#)

Teams für eure Spiele auswählen: "Nur" der RCW! **✘** | MRC I **✘** | Heidelberg **✘** |

[Zum Spielplan](#)

3. Nach dem Klick auf „edit“ könnt ihr die Spielenden für die jeweilige Setzliste auswählen.

Du kannst die Setzliste hier bis zum Spieltag bearbeiten. Sie wird erst am Spieltag selbst ab 8 Uhr öffentlich angezeigt.

## SETZLISTE FÜR 1. SPIELTAG - GRUPPE D BEARBEITEN

Spielerinnen

Wählen Sie Ihre Option

Wähle alle Spieler:innen aus dem Kader aus, die am Spieltag anwesend sind. Nur die hier ausgewählten Spieler:innen können in einem Spiel eingesetzt werden.

Liga Cockpit

Speichern

4. Mit dem Klick auf „Speichern“ ist alles fixiert.

## HOW TO AUSRICHTUNGSFOND

!Wichtig:

Im Fall einer Gesamtrechnung über mehrere Hallenmietungen/Spieltage hinweg, bitten wir den Antrag über den ersten Spieltag zu stellen und im Anmerkungsfeld die **anderen Ligen und Spieltagsgruppen** aufzulisten.

Ihr findet im Liga Cockpit im Bereich eures Heimspieltags den Punkt Antrag Ausrichtungsfond.

### 2. SPIELTAG - GRUPPE F (WÜRZBURG) - 18. NOVEMBER 2023

Setzliste: noch keine Spieler:innen ausgewählt ✕

Teams für eure Spiele auswählen: Berlin ✓ | Roundnet Dortmund ✓ | Fisch Pferd Fuchs ✓ |

[Zum Spielplan](#)

#### **ORGA HEIMSPIELTAG**

[Informationen für euren Heimspieltag eingeben](#)

[Ausrichtungsfonds Antrag stellen](#)

#### **TEAMS/KONTAKTINFORMATIONEN**

Dort gebt ihr einfach die entsprechenden Daten ein und klickt auf Abschicken.



## AUSRICHTUNGSFONDSANTRAG FÜR 2. SPIELTAG - GRUPPE F EINREICHEN

Pro Hallenmiete können maximal 130 € Hallenzuschuss und zusätzlich bis zu 15 € für Verbrauchsmaterial beantragt werden. Über die Gewährung des Zuschusses entscheidet das Referat Ligabetrieb. Weitere Infos findet ihr auf der Ligaseite: <https://roundnetgermany.de/deutsche-roundnet-liga/>  
Im Fall einer Gesamtrechnung über mehrere Hallenmietungen/Spieltage hinweg, bitten wir den Antrag für den ersten Spieltag zu stellen und im Anmerkungsfeld die anderen Ligen und Spieltagsgruppen aufzulisten.

Type  
-----

Anmerkungen  
Optional, z.B. Erklärung zu einer Gesamjahresrechnung o.ä.

Betrag  
in €

Kontoinhaber

IBAN

Upload

Lade eine PDF-Datei oder ein Bild der Rechnung hoch, die du einreichen möchtest

Liga Cockpit

