Konzept der 2. Deutschen Roundnet Bundesliga der deutschen Roundnet Liga für die Saison 2022/23 des Verbands Roundnet Germany e.V.

Erarbeitet vom	Referat Ligabetrieb
Veröffentlicht am	15.07.2022
Letzte Überarbeitung	08.02.2023

Wichtig:
Das folgende Dokument ist nur ein kleiner Teil der Beschreibungen rund um die deutsche Roundnet Liga in der Saison 22/23. Die gesamte Beschreibung umfasst Dokumente für

- das Ligakonzept (Allgemeine Beschreibung, Wertungssystem,...)
- die 1. Deutschen Roundnet Bundesliga (1DRB)
- die 2. Deutschen Roundnet Bundesliga (2DRB)
- die Regionalliga (Regio)
- die Ligavorschriften (Umfasst alle Regeln und Vorgaben vor dem Start der Saison bis in die Saison und danach.)

Bitte lest alle Dokumente aufmerksam durch!

Weiter behält sich das Referat Ligabetrieb vor, zu einem späteren Zeitpunkt oder während des Ligabetriebs Änderungen vorzunehmen.

Roundnet Germany e.V. ist weder Veranstalter noch Ausrichter der einzelnen Spieltage.
Ihr als Ausrichter seid demnach in der Pflicht, etwaige Versicherungsfälle zu klären.
Bei Fragen stehen wir euch gerne zur Verfügung.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis ***1***

Erklärung der Begrifflichkeiten ***2***

Ligamodus und Termine ***3***

Vorrunde **3**

Finalqualifikation **3**

Finalspieltag: **3**

Spielplan ***4***

Erklärung der Begrifflichkeiten

DRL	Die Deutsche Roundnet Liga (DRL) ist das Ligasystem für den Sport Roundnet in Deutschland und stellt die Gesamtheit der Roundnet Ligen dar. Hierunter fallen die 1DRB, 2DRB und Regio für die Saison 2022/'23.
1DRB	Abkürzung für die 1. Deutsche Roundnet Bundesliga
2DRB	Abkürzung für die 2. Deutsche Roundnet Bundesliga
Regio	Abkürzung für die Deutsche Roundnet Regionalliga
Begegnungen	Eine Begegnung besteht aus Team A und Team B. Innerhalb dieser tretten diese Teams in 5 Partien (2x Herren, 1x Damen, 2x Mixed) gegeneinander an.
Kader	Der Kader besteht aus Pflichtmeldungen und dem weiteren Kaderpool.
Kaderpool	Dies sind die neben denen in den Pflichtmeldungen gemeldeten Spieler*inne für ein Team.
Ligamodus	Dies ist der Ablauf aller Begegnungen innerhalb einer Liga.
Partie	Partien sind die einzelnen Spiele innerhalb einer Begegnung.
Pflichtmeldung	Dies sind die mindestens gemeldeten Spieler*innen für ein Team.
Spielsystem	Dieses ist der Ablauf der jeweiligen Liga im Bezug auf die einzelnen Begegnungen.
Spieltagsgruppen	Bezeichnet die vorrübergehenden Gruppen für einen einzelnen Spieltag
Team	Ein Team sind die für den Kader gemeldeten Spieler*innen und es besteht aus mindestens 4 Herren und 2 Damen.

Die 2. Deutsche Roundnet Bundesliga dient zur Förderung des Sports Roundnet in Deutschland. Weiter werden über diese die vier Aufsteiger in die 1DRB für die Saison 2023/24 ermittelt.

Ligamodus und Termine

Die Saison 2022/23 in der 2DRB teilt sich in eine Vorrunde, einer Finalqualifikation und einem Finalspieltag auf. Die 2DRB besteht aus maximal 48 Teams.
Die Termine der Spieltage und der Ausweichspieltage sind im Dokument “Ligakonzept_Saison_22/23” aufgeführt.

Vorrunde

Die Vorrunde der 2DRB findet in einem offenen Ligamodus über 3 Spieltage hinweg statt. Die Termine der Spieltage und der Ausweichspieltage sind im Dokument “Ligakonzept_Saison_22/23” aufgeführt.

Die Teams werden für jeden Spieltag neu in regionale 4er-Gruppen eingeteilt.
Bei der Einteilung wird versucht, dass sich so wenig Begegnungen wie möglich wiederholen. Leider kann dies in manchen Regionen geringerer Teamanzahl und daher sonst weiten Fahrstrecken nicht ausgeschlossen werden.

Die 4 Teams treffen sich am Spieltag in einer Halle und spielen alle Begegnungen aus.

Für die Vorrunde gibt es 2 Ausweichspieltage. Ein Ausweichspieltag kann nicht selbstständig von den Teams als offizieller Spieltag ausgerufen werden! Es bedarf der Absprache mit dem Referat Liga. Falls diese Absprache nicht eingehalten wurde, werden für die betroffenen Teams die Wertungen für die betroffenen Begegnungen gelöscht.

Die Vorrunde endet also mit einer gesamten Abschlusstabelle. Die Reihenfolge aller Teams wird nach dem folgendem Schema aufgestellt:

- Prio 1: Siegkoeffizient
  (durchschnittliche gewonnene Partien pro gespielte Partien)
  Bei gleichem Siegkoeffizienten entscheidet über die Platzierung die höhere Anzahl der absolvierten Partien.
- Prio 2: durchschnittliche Satzdifferenz pro gespielte Partien
- Prio 3: durchschnittliche Punktedifferenz pro gespielte Partien
- Prio 4: direkter Vergleich
  (falls die Teams gegeneinander angetreten sind)
- Prio 5: Münzwurf

Die Wertungskriterien 4 und 5 sowie die höhere Partienanzahl bei Gleichheit des Siegkoeffizienten müssen nach dem letzten Spieltag manuell angewandt werden und könnten somit zu Änderungen in der Tabelle führen.

Ein Team mit weniger als 35 gespielten Partien (entspricht 7 Begegnungen) wird bei der Aufstellung der Abschlusstabelle nicht berücksichtigt.

Gegen die offizielle Abschlusstabelle kann binnen einer Woche nach Bekanntgabe Einspruch erhoben werden.

Sollte die Vorrunde abgebrochen werden, erfolgt die Platzierung der Tabelle nach den oben genannten Kriterien mit der Änderungen, dass die Mindestanzahl an Partien für eine Wertung in der Abschlusstabelle vom Referat Ligabetrieb neu festgelegt werden kann.

Die Plätze 1 bis 16 qualifizieren sich dabei für die Finalqualifikation.

Finalqualifikation

Die 16 Teams werden in 4 Gruppen a 4 Teams zugeteilt. Die Gruppeneinteilung erfolgt nach folgendem Schlüssel:
Gruppenköpfe werden in Gruppe A = Platz 1, 8; Gruppe B = Platz 2, 7; Gruppe C = Platz 3, 6 und Gruppe D = Platz 4, 5 eingeteilt. Die Platzierungen 9-16 der Abschlusstabelle werden zu den jeweiligen Gruppenköpfen hinzu gelost.

Der Spielmodus ist eine Einfache-Hinrunde. Die Berechnung der Tabelle erfolgt gestaffelt nach diesen Wertungskriterien: 1. Gewonnene Partien, 2. Satzdifferenz, 3. Punktdifferenz, 4. Direktvergleich aus der Begegnung, 5. Münzwurf. Kriterium 4 und 5 müssen nach dem letzten Spieltag manuell angewandt werden und könnten so zu Änderungen in der Tabelle führen.

Die Plätze 1 und 2 jeder Gruppen qualifizieren sich für den Finalspieltag.

Finalspieltag:

Die Ausrichtung übernimmt das Referat Liga zusammen mit einer lokalen Community.

Die qualifizierten Teams werden vor dem Finalspieltag wie folgt sortiert:

- Priorität 1: Gewonnene Partien
- Priorität 2: Satzdifferenz
- Priorität 3: Punktedifferenz
- Priorität 4: Münzwurf

Die Einteilung der Teams erfolgt nach der Platzierung der erstellten Sortierung und folgendem Schlüssel:

- Gruppe A mit den Plätzen: 1, 3, 6, 8
- Gruppe B mit den Plätzen: 2, 4, 5, 7

Zunächst wird innerhalb jeder Gruppe Jede:r gegen Jede:n gespielt. Die Berechnung der Tabelle innerhalb der Gruppe erfolgt gestaffelt nach diesen Wertungskriterien:

- Prio 1: Gewonnene Begegnungen
- Prio 2: Gewonnene Partien
- Prio 3: Direkter Vergleich
- Prio 4: Satzdifferenz
- Prio 5: Punktedifferenz
- Prio 6: Münzwurf.

Die Prios 3 und 5 müssen nach der Gruppenphase manuell angewandt werden und könnten so zu Änderungen in der Tabelle führen. Grund der Änderung für das Finale ist, dass die Wertung nach gewonnenen Partien als Prio 1 zu einer Tabellenkonstellation führen kann, in der Teams trotz Siegen nicht ins Upper-Bracket kommen würden.

Im Anschluss werden jeweils die ersten beiden Teams im Upper-Bracket um den Championtitel spielen und die letzten 2 im Lower-Bracket um die Platzierungen 5-8. In den Brackets gibt es dann jeweils ein Halbfinale über Kreuz und danach die Platzierungsspiele.

Die Plätze 1 bis 4 am Finalspieltag qualifizieren sich für die 1DRB Saison 23/24.

Wir möchten noch betonen, dass auch die Platzierungen 5-8 von Relevanz sind! Falls eines der später 16 qualifizierten Teams seinen Platz in der 1DRB nicht wahrnimmt, würden die Plätze 5-8 in Reihenfolge als nachrückendes Team gefragt.

Spielplan

Die Spieltage sind im Dokument "Ligakonzept_Saison_22/23" aufgeführt.

WICHTIG: Die farbliche Markierung "Teamname" legt fest, welches Team innerhalb einer Spieltagsgruppe eine Halle stellen muss. Wir empfehlen jetzt schon um eine Hallen zu schauen. Falls es euch als Team nicht möglich ist eine Halle zu stellen, kommuniziert das bitte mit den anderen Teams aus eurer Spieltagsgruppe und versucht eigenständig eine Ausweichhalle zu finden. Anschließend kommuniziert und stimmt bitte die dann gefundene Lösung mit uns! Falls keine alternative Halle gefunden werden konnte, kontaktiert bitte schnellstmöglich das Referat Liga.