

Guideline für die Ausrichtung eines Spieltags der deutschen Roundnet Liga für die Saison 2022/23 des Verbands Roundnet Germany e.V.



Erarbeitet vom	Referat Liga
Veröffentlicht am	01.10.2022
Letzte Überarbeitung	07.11.2022

Wichtig:

Das folgende Dokument soll euch helfen, einen Spieltag für die Saison 22/23 auszurichten.

Bitte lest euch auch die anderen Dokumente im Zusammenhang der Saison 22/23 aufmerksam durch. Speziell möchten wir auf das Dokument "Ligavorschriften" aufmerksam machen!

Weiter behält sich das Referat Ligabetrieb vor, zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vorzunehmen. Speziell im Hinblick auf Covid-19 empfehlen wir euch dringlichst, dass ihr euch über die aktuellen offiziellen Regelungen informiert und diese ernst zu nehmen!

Roundnet Germany e.V. ist weder Veranstalter noch Ausrichter der einzelnen Spieltage. Ihr als Ausrichter seid demnach in der Pflicht, etwaige Versicherungsfälle zu klären. Bei Fragen stehen wir euch gerne zur Verfügung.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Begriffserklärungen	2
Vor dem Spieltag:	3
Spielstätten	3
1DRB und 2DRB	3
Regio	3
Sonstige Anforderungen an die Spielstätte:	3
Beispielhafter Zeitplan für eine 4er Spieltagsgruppe:	4
Am Spieltag:	5
Vor der ersten Begegnung	5

Spielstätte:	5
Organisation:	5
Setzliste und Konstellationen der Spieler*innen der einzelnen Partien	5
Beispiel:	6
Gesundheit	7
COVID-19 / Corona	7
Während den Begegnungen:	7
Schematischer Ablauf:	7
Nach der letzten Begegnung:	8
Nach dem Spieltag: WICHTIG!	9
Hallenfonds	8

Begriffserklärungen

DRL	Die Deutsche Roundnet Liga (DRL) ist das Ligasystem für den Sport Roundnet in Deutschland und stellt die Gesamtheit der Roundnet Ligen dar. Hierunter fallen die 1DRB, 2DRB und Regio für die Saison 2022/'23.
1DRB	Abkürzung für die 1. Deutsche Roundnet Bundesliga
2DRB	Abkürzung für die 2. Deutsche Roundnet Bundesliga
Regio	Abkürzung für die Deutsche Roundnet Regionalliga
Begegnungen	Eine Begegnung besteht aus Team A und Team B. Innerhalb dieser treten diese Teams in 5 Partien (2x Herren, 1x Damen, 2x Mixed) gegeneinander an.
Kader	Der Kader besteht aus Pflichtmeldungen und dem weiteren Kaderpool.
Kaderpool	Dies sind die neben denen in den Pflichtmeldungen gemeldeten Spieler*inne für ein Team.
Ligamodus	Dies ist der Ablauf aller Begegnungen innerhalb einer Liga.
Partie	Partien sind die einzelnen Spiele innerhalb einer Begegnung.
Pflichtmeldung	Dies sind die mindestens gemeldeten Spieler*innen für ein Team.
Spielsystem	Dieses ist der Ablauf der jeweiligen Liga im Bezug auf die einzelnen Begegnungen.
Spieltagsgruppen	Bezeichnet die vorübergehenden Gruppen für einen einzelnen Spieltag
Team	Ein Team sind die für den Kader gemeldeten Spieler*innen und es besteht aus mindestens 4 Herren und 2 Damen.

Vor dem Spieltag:

Bitte stellt frühzeitig vor dem Spieltag einen Kontakt zu den anderen Teams her. Öffnet hierfür z. B. eine WhatsApp-Gruppe. Das erleichtert die Kommunikation sehr.

Bitte macht euch auch mit dem Wertungssystem, Spielsystem und den Vorschriften für die Liga vertraut! Alle Dokumente und Infos findet ihr auf der [Landing Page](#) der Liga.

Alle Spielpläne und Vorlagen für die Setzlisten bekommen die Kapitän*innen von uns, sodass nur die Halle und eine Person für die Orga am Spieltag selbst zur Verfügung gestellt werden müssen.

Ein Spieltag mit 4 Teams in einer Halle wird wahrscheinlich ca. 6-7 Stunden dauern.

Spielstätten

1DRB und 2DRB

Als Spielstätten sind für die 1DRB und 2DRB nur Sporthallen mit den Bodenbelägen Kunststoff oder Parkett zugelassen. Falls es die Möglichkeit einer Halle mit einem ähnlichen Bodenbelag gibt, muss dies mit dem Referat Liga vorher abgesprochen werden.

Hallen mit dem Bodenbelag Kunstrasen sind nicht erlaubt!

Regio

In der Regio gibt es keine Verpflichtung für Kunststoff- und Parkettböden. Es dürfen auch andere Hallenböden an den Spieltagen bespielt werden. Das heimische Team muss spätestens eine Woche vor dem Spieltag die anreisenden Teams und das Liga-Referat über einen abweichenden Hallenboden informieren.

Sonstige Anforderungen an die Spielstätte:

Optimal ist eine Spielstätte mit Platz für 6 oder mehr Sets. An den Spieltagen mit 4 Teams in einer Halle würden theoretisch 5 Sets ausreichen. Es ist darauf zu achten, dass ausreichend Platz für einen sicheren Spielbetrieb gegeben ist, eine Fläche von mindestens 8x8 m pro Set muss gegeben sein!

In der Spielstätte sollten getrennte Umkleiden, funktionsfähige Duschen und Toiletten den Spieler*innen zur Verfügung stehen. Falls dies nicht der Fall ist, muss das heimische Team spätestens eine Woche vor dem Spieltag die anreisenden Teams darüber informieren.

Beispielhafter Zeitplan für eine 4er Spieltagsgruppe:

von	bis	
8:30	9:00	heimisches Team bereitet die Halle vor (z.B. Aufbau der Anmeldung, Netze aufbauen, Linien markieren, ...)
9:00	9:30	Anmeldung der Teams und eigenständiges Aufwärmen
9:30	9:45	Checken aller Setzlisten auf Vollständigkeit und Richtigkeit über die PZ
9:45	10:00	Begrüßung
10:00	10:45	Timeslot 1.1: Spielen der Begegnungen: A vs. B (Herren 1, Herren 2 und Damen) C vs. D (Mixed 1 und Mixed 2) siehe Spieltagsbogen Aufgabe der Orga.: Spieltagsbogen für die gesamte Begegnung ausfüllen und mit Setzliste vergleichen!
11:00	11:45	Timeslot 1.2: Spielen der Begegnungen: A vs. B (Mixed 1 und Mixed 2) C vs. D (Herren 1, Herren 2 und Damen) siehe Spieltagsbogen
12:00	12:45	Timeslot 2.1: Spielen der Begegnungen: A vs. D (Herren 1, Herren 2 und Damen) B vs. C (Mixed 1 und Mixed 2) siehe Spieltagsbogen Aufgabe der Orga.: Spieltagsbogen für die gesamte Begegnung ausfüllen und mit Setzliste vergleichen!
13:00	13:45	Timeslot 2.2: Spielen der Begegnungen: A vs. D (Mixed 1 und Mixed 2) B vs. C (Herren 1, Herren 2 und Damen) siehe Spieltagsbogen
13:45	14:15	Mittagspause
14:15	15:00	Timeslot 3.1: Spielen der Begegnungen: A vs. C (Herren 1, Herren 2 und Damen) B vs. D (Mixed 1 und Mixed 2) siehe Spieltagsbogen Aufgabe der Orga.: Spieltagsbogen für die gesamte Begegnung ausfüllen und mit Setzliste vergleichen!
15:15	15:45	Timeslot 3.2: Spielen der Begegnungen: A vs. C (Mixed 1 und Mixed 2) B vs. D (Herren 1, Herren 2 und Damen) (siehe Spieltagsbogen)
16:00	16:15	Verabschiedung

16:15	Open	Gemeinsames Aufräumen der Halle. Evtl Pick-Ups
-------	------	--

- Dieser Zeitplan gibt nur eine grobe Orientierung! Versucht immer möglichst zügig hintereinander zu spielen.
- Bitte stimmt mit der Hallenzeiten ab, in welchem Zeitraum ihr konkret in die Halle könnt.
- Bitte stimmt mit den anreisenden Teams die Uhrzeiten ab, ob sie z.B. je nach Anfahrtswegen lieber früher beginnen oder später.

Am Spieltag:

Vor der ersten Begegnung

Spielstätte:

- Spielfelder vorbereiten:
 - mindestens 8m x 8m pro Spielfeld
 - No-Hit-Zone und Serve-Line mit Tape, Wachsmalstift, Isolierband, Quickline oder Ähnlichem markieren (Vorher mit Hallenwart:in abklären)

Organisation:

- Vor der ersten Begegnung müssen alle Setzlisten vollständig aufgefüllt (siehe Abschnitt "Setzliste und Konstellationen der Spieler*innen der einzelnen Partien") und kontrolliert worden sein. (siehe Vorlage auf der Ligaseite [Setzliste Vorlage.xlsx](#)) Nach dem einsammeln wird in der Playerzone kontrolliert, ob die jeweilige Spieler*in auch für das jeweilige Team (Pflichtmeldungen + Kaderpool) gemeldet ist. **WICHTIG:** Die ausgefüllten Setzlisten nicht entsorgen! (siehe Abschnitt "Nach dem Spieltag")
- Den Spieltagsbogen entsprechend dem Spielplan für den jeweiligen Spieltag in der Playerzone ausfüllen. **WICHTIG:** Den ausgefüllten Spieltagsbogen nicht entsorgen! (siehe Abschnitt "Nach dem Spieltag")

Setzliste und Konstellationen der Spieler*innen der einzelnen Partien

Die Einführung der Setzliste dient zur Festlegung der jeweiligen Spieler*innen für die jeweiligen Partien innerhalb einer Begegnung. Im folgenden wird der Ablauf erklärt und anhand eines Beispiels illustriert. Die Vorlage für die Setzliste findet sich auf der [offizielle Infoseite](#) von Roundnet Germany. Diese müssen der Anzahl der Teams entsprechend ausgedruckt werden (Tipp: lieber 1-2 mehr ausdrucken). **WICHTIG:** Die ausgefüllten Setzlisten nicht entsorgen! (siehe Abschnitt "Nach dem Spieltag")

Bei Ankunft der Teams verteilt die lokale Orga an jedes Team eine Setzliste mit der Erfassung des Teamnamens, der spielenden Herren und Damen (jeweils mit Vorname, Nachname und RG-ID). Die Damen und Herren werden hierbei in ihren Geschlechtern getrennt von Platz 1 absteigend sortiert. Die Reihenfolge kann vom jeweiligen Team frei festgelegt werden, aber darf **nach Beginn eines Spieltags nicht mehr verändert werden**. Auf die Setzliste dürfen nur Spieler*innen geschrieben werden, die an diesem Spieltag auch anwesend sind. Es dürfen nachträglich für diesen Spieltag keine Spieler*innen eingetragen werden. Anschließend wird die ausgefüllte Liste wieder an die lokale Orga übergeben. Diese kontrolliert die Vollständigkeit der Daten und legt die Liste dann offen für jede Person in der Halle zugänglich aus. Vor jeder Begegnung kann das Team selbst entscheiden, welche zwei Personen in welcher Partie antreten. Es darf innerhalb einer Begegnung jeder Mann nur maximal eine Herren und eine Mixed Partie spielen bzw. jede Frau nur maximal eine Mixed Partie. Welche Kombination aus Herren und

Damen dann die Partie Herren 1 bzw. Mixed 1 und welche Herren 2 bzw. Mixed 2 bestreitet, wird über die Summe der zwei einzelnen Positionen auf der Setzliste entschieden. **Die niedrigere Summe der zwei Spieler*innen spielt dann Herren 1 bzw. Mixed 1 und die höhere Summe spielt folglich Herren 2 bzw. Mixed 2.** Bei Gleichstand spielt das Team mit der am höchsten gesetzten Person die Partie Herren 1 bzw. Mixed 1. Wenn diese auch gleich ist, darf das Team selbst entscheiden, ob Mixed 1 oder Mixed 2.

Beispiel:

Das folgende Beispiel zeigt gleich zwei Sonderfälle. Die Setzliste von Team A gegen Team B sieht wie folgt aus:

Team A			
Herren		Damen	
1.	Dennis	1.	Anna
2.	Paul	2.	Klara
3.	Mark	3.	
4.	Tim	4.	
5.		5.	

1. Spieltagsbegegnung
gegen Team B

Setzlistenplatz	Herren 1	Setzlistenplatz	Herren 2
1	Dennis	2	Paul
4	Tim	3	Mark
Setzlistenplatz	Damen 1		
1	Anna		
2	Klara		
Setzlistenplatz	Mixed 1	Setzlistenplatz	Mixed2
1	Anna	1	Dennis
2	Paul	2	Klara

Für die Begegnung gegen Team B möchte Team A das folgende Spieler*innen zusammenspielen:

- Herren 1: Dennis & Tim und Herren 2: Paul & Mark
Beide Kombinationen haben die Summe 5. Da Dennis auf Platz 1 der Setzliste steht, spielen er und Tim als Herren 1 gegen Team B.
- Mixed 1: Anna & Paul und Mixed 2: Dennis & Klara
Beide Kombinationen haben die Summe 3 und jeweils eine Person auf Setzlistenplatz 1 und 2. Beide gegnerischen Teams entscheiden geheim, welche Paarung die 1. und welche die 2. Partie spielen.

Gesundheit

- Wenn möglich Fenster/Türen öffnen, bzw. Lüftung aktivieren
- kurze Trinkpausen zwischen den Begegnungen einräumen

COVID-19 / Corona

Bitte informiert euch über eure jeweiligen aktuellen Landes- und Bundesvorschriften im Bezug zu COVID-19!

Das Referat Ligabetrieb und Roundnet Germany e.V. behalten sich vor, zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vorzunehmen.

Kontaktiert uns bitte, falls ihr hier Probleme für euren Spieltag seht, Fragen oder Anregungen habt.

Während den Begegnungen:

Schematischer Ablauf:

- Vor jeder Begegnung kann jedes Team festlegen, welche Spieler*innen die Partien der Begegnung (also Herren 1, Herren 2, Damen, Mixed 1 und Mixed 2) spielen. Diese werden in den entsprechenden Feldern des Spieltagsbogens eingetragen. Die Einteilung, welche Spieler*innenkombination welche Partie (z.B. Mixed 1 oder Mixed 2) spielt, erfolgt nach den Regeln Setzliste. (Erklärung siehe Abschnitt Setzliste)
- Die Spieler*innen der jeweiligen Partien für eine Begegnung werden in der Playerzone eingetragen. (siehe Appendix: Howto: Eintragung der Spieler*innen und Ergebnisse auf PZ)
- Die Orga veröffentlicht die Paarungen der Partien für den ersten Timeslot X.1 und weist ihnen Sets zu.
- Mit Ende der Partien des ersten Timeslots X.1 geben die Spieler*innen die Ergebnisse an die Orga weiter. Diese trägt sie in den Spieltagsbogen **und** in der Playerzone ein. (Siehe Appendix: Howto: Eintragung der Spieler*innen und Ergebnisse auf PZ)
- Die Orga veröffentlicht die Paarungen der Partien für den zweiten Timeslot X.2 und weist ihnen Sets zu.
- **Wichtig:** Bitte beachtet die Regelungen in Bezug zu Auswechslungen (siehe Dokument Ligavorschriften). Speziell zwischen den Timeslots gibt es hier klare Vorgaben.
- Mit Ende der Partien des zweiten Timeslots X. geben die Spieler*innen die Ergebnisse an die Orga weiter. Diese trägt sie in den Spieltagsbogen **und** in der Playerzone ein.

Es starten die nächsten Begegnungen und das Schema startet von vorn.

Allgemein ist es wichtig, dass ihr den Spieltagsbogen aktuell haltet. Tragt daher vor der Begegnung alle Spieler*innen ein und nach jedem Timeslot direkt die Ergebnisse ein!

Nach der letzten Begegnung:

- Markierungen vom Hallenboden entfernen.
- Halle aufräumen.
- Alle Räume (Halle, Umkleiden, Duschen) auf vergessene Gegenstände durchsuchen.
- Müllentsorgung sicherstellen.

Nach dem Spieltag: **WICHTIG!**

- Überprüfung der Playerzone:
 - Stehen die richtigen Ergebnisse online in Abgleich mit dem Spieltagsbogen.
 - Sind die korrekten Spieler*innen für die jeweiligen Begegnungen eingetragen in Abgleich mit den Setzlisten.
- ausgefüllte Setzlisten und Spieltagsbogen als Datei, Scan oder hochauflösendes Foto bitte an liga.ergebnisse@roundnetgermany.de schicken.

WICHTIG: Bitte Betreff der Mail wie folgt aufbauen:
"Liga+Spieltag XY+Spieltagsgruppe Z+ausrichtendes Team"

Bsp: "Regio+Spieltag 1+Spieltagsgruppe C+Karlsruher Serve Club"

Hallenfonds

Auch wenn es auf den ersten Blick vielleicht nicht so wirkt, ist die Organisation und Verwaltung der Deutschen Roundnet Liga mit einem enormen Organisationsaufwand verbunden. Da sich auch die Ausrichter im besonderen mit Kosten für die Hallenmiete konfrontiert sehen, erheben wir, wie in der Beitragsordnung festgelegt, eine Startgebühr von **100€ (bzw. 150€, siehe "Spielsystem") pro gemeldetem Team**. Davon gehen **60€ in einen eingerichteten Hallenfonds**, um euch bei der Ausrichtung zu unterstützen. Der Rest geht an den gemeinnützigen Verein Roundnet Germany e.V. für die Organisation und Verwaltung der Liga.

Der **Hallenfonds** wird eingerichtet, um den Ausrichter*innen bei der Deckung der Kosten zu helfen. Da es von Standort zu Standort unterschiedlich ist, welche Kosten anfallen, sind wir bei der Beanspruchung der Fondsgelder auf eure Solidarität und Ehrlichkeit angewiesen. Nur so können wir denen, welchen wirkliche Kosten entstanden sind, helfen und die Liga als Ganzes am Laufen halten. Bitte beantragt die Gelder also nur in der Höhe, die euren tatsächlichen Kosten entsprechen, schickt uns hierfür die Rechnungen zu. Wenn der Topf leer ist, kann leider auch nichts mehr ausgezahlt werden.

Das Geld müsst ihr in jedem Fall selbst vorstrecken. Wir erstatten euch das Geld im Nachhinein und können nicht die Stadt direkt bezahlen.

Schickt uns hierzu den Beleg der Hallennutzung zu folgender E-Mailadresse:

liga.finanzen@roundnetgermany.de

Ohne Beleg ist keine Rückerstattung möglich! Bitte gebt auch den vollständigen Namen, die IBAN und die BIC auf, was das Geld erstattet werden soll.

Wichtig: Bitte Betreff der Mail wie folgt aufbauen.

“Hallenfond+Liga+Spieltag XY+Spieltagsgruppe Z+ausrichtendes Team”

Bsp: “Hallenfond+Regio+Spieltag 1+Spieltagsgruppe C+Karlsruher Serve Club”

Jedes ausrichtende Teams hat pro Spieltag die Möglichkeit **bis zu 125€ Unterstützungsleistung** aus dem Hallenfonds zu erhalten. Hierbei gilt allerdings first come, first serve. Falls der Hallenfonds bereits vollkommen ausgeschöpft sein sollte, können wir auch leider nichts auszahlen.

Zusätzlich möchten wir euch als Ausrichter eines Spieltages mit Material unterstützen. Falls ihr Tape oder ähnliches kaufen müsst, um den Spieltag ausrichten zu können, könnt ihr uns hierzu euren Beleg schicken. Pro Spieltag unterstützen wir euch zusätzlich mit bis zu 15€ für Material.

Schickt uns hierzu den Beleg der Hallennutzung zu folgender E-Mailadresse:

liga.finanzen@roundnetgermany.de

Mögliches Material:

- Tape (z.B. Isolierband, Krepp-Klebeband etc.)
- Wachsmalstifte
- Müllbeutel

Wir wünschen euch einen erfolgreichen Spieltag und eine tolle Saison!

Bei Fragen stehen wir euch per Mail jederzeit zur Verfügung.

liga@roundnetgermany.de

Howto: Eintragung der Spieler*innen und Ergebnisse auf PZ

WICHTIG: Spieler*innen und Ergebnisse müssen auf den Spieltagbogen und auf der Playerzone eingetragen werden!

1. Öffnen der PZ Seite für die Deutsche Roundnet Liga 2022/23
<https://playerzone.roundnetgermany.de/tournaments/177-2022-10-22-deutsche-roundnet->

liga-2022-23

DEUTSCHE ROUNDNET LIGA 2022/23

Datum: Oktober bis März
Gastgeber: Roundnet Germany
Ort: Deutschland
Teams: 119/119
Untergrund: Halle
Teilnehmende Nationen:

	1. DRB	2. DRB	Regio
Spielzeiten	1. Oktober bis 31. März	1. Oktober bis 31. März	1. Oktober bis 31. März
Teams	48 Teams	48 Teams	48 Teams
Kader	10 Spieler	10 Spieler	10 Spieler
Zustufen	1. Stufe	2. Stufe	3. Stufe
Spiele	1 Spiel	2 Spiele	3 Spiele
Partien	18 Partien	36 Partien	54 Partien

Teams & Spiele

Die größte Roundnet-Liga der Welt steht an! Die DRL startet diesen Winter so richtig durch - dieses Jahr erstmals mit einer 1. Deutschen Bundesliga.

Alle genauen Informationen sind hier zu finden: <https://roundnetgermany.de/deutsche-roundnet-liga/>

2. Klick auf "Teams & Spiele" (grüner Pfeil rechts oben)

DEUTSCHE ROUNDNET LIGA 2022/23

DEUTSCHE ROUNDNET LIGA 2022/23

1. ROUNDNET BUNDESLIGA

TEAMS
TIPPSPIEL
SPIELE
LIVE

Vorrunde

1. Spieltag 2. Spieltag
3. Spieltag 4. Spieltag
5. Spieltag

2. ROUNDNET BUNDESLIGA

TEAMS
TIPPSPIEL
SPIELE

Vorrunde

1. Spieltag 2. Spieltag
3. Spieltag

REGIONALLIGA

TEAMS
SPIELE

Hauptrunde

1. Spieltag 2. Spieltag
3. Spieltag

- Klick auf den passenden Spieltag eurer Liga. Hier im Beispiel ist es die 1DRB mit dem 1. Spieltag.

SPIELPLAN 1. ROUNDNET BUNDESLIGA

Vorrunde

Partienmodus: Best of 3 bis 15 - HC: 2

WICHTIGER HINWEIS: Die dargestellte Tabelle kann sich nach dem letzten Spieltag aufgrund der erweiterten Wertungskriterien ändern. Weitere Infos finden sich auf der Infopage im Konzept der 1DRB.

Spiele & Gruppen | Ranking Vorrunde

1. SPIELTAG 2. SPIELTAG 3. SPIELTAG 4. SPIELTAG 5. SPIELTAG

Alle Gruppe A Gruppe B Gruppe C Gruppe D

GRUPPE A (KÖLN) 22.10.2022

#	Team	S-N	Sätze	Pkt
	RCK Dinos - Roundnet ...			
	Roundnet ... - Heidelberg			
	Heidelberg - RCK Dinos			
	Roundnet ... - Roundnet ...			
	RCK Dinos - Roundnet ...			
	Heidelberg - Roundnet ...			
	Leipsick	0-0	0:0	0:0
	030 Berlin	0-0	0:0	0:0
	Wilde Hilde	0-0	0:0	0:0
	Hauptstadt Berlin	0-0	0:0	0:0
	Heidelberg	0-0	0:0	0:0

- Nehmen wir an, wir möchten die Ergebnisse für die erste Begegnung (RCK Dinos gegen Roundnet Sharks) eintragen. Daher müssen beide Teams ihre jeweiligen Spieler*innen für alle Partien (Men 1, Men 2, Women, Mixed 1 and Mixed 2) vollständig der lokalen Turnierorga für den Spieltagbogen und auf der PZ angeben.

Wichtig: Alle Spieler*innen müssen vor dem ersten gespielten Punkt der Begegnung eingetragen worden sein! Erst wenn beide Teams alle Spieler*innen eingegeben haben, werden die Spieler*innen öffentlich und es schaltet sich die Eintragung der Ergebnisse frei!

Nehmen wir hier an, dass wir zu den Dinos gehören. Daher klicken wir auf das Symbol  neben den RCK Dinos

Spiele & Gruppen | Ranking Vorrunde

1. SPIELTAG 2. SPIELTAG 3. SPIELTAG 4. SPIELTAG

Alle Gruppe A Gruppe B Gruppe C Gru

GRUPPE A (KÖLN) 22.10.2022

RCK Dinos - Roundnet ...	
Teams festlegen	Heidelberg
Heidelberg - RCK Dinos	

- Nun lassen sich für alle Partien die Spieler*innen eintragen. Einfach auf das rote X klicken, zwei Spieler*innen auswählen und speichern. Fertig.
- Wenn nun beide Teams ihre Spieler*innen eingetragen haben, sieht das ganze wie folgt aus.

Über einen Klick auf den kleinen roten Stift  neben der jeweiligen Partie könnt ihr die Ergebnisse eintragen, speichern und fertig.

Roundnet Sharks	RCK Dinos
Men 1 Heinke/Drauschke	Linnenweber/Bode
Men 2 Maaßen/Erichsen	Schmandra/Bürkle
Women Benter/Gielow	Bauer/Messerschmidt
Mixed 1 Borgas/Schröder	Siemer/Dreiling
Mixed 2 Benter/Meyer	Umlauf/Bauer

(Beispielhafte Spieler*innen und Ergebnisse)

Roundnet Sharks - RCK Dinos (Men 1)

1. Satz 15 : 13

2. Satz 20 : 21

3. Satz 10 : 15

Spiel wurde verletzungsbedingt nicht angetreten

[Save](#)

Ich hoffe, dieses kleine Howto hilft euch weiter.