

# Roundnet Germany Summer Meetups 2022

## Infoblatt für alle Teilnehmer\*innen

Stand: 02.06.2022

Ablauf:	1
Turniersystem	2
Spielsystem:	3
Schrittanleitung: Wie füge ich selbst eine Stadt hinzu?	4
Schrittanleitung: Wie trage ich Spielergebnisse ein?	5

### *Hallo liebe Ballers,*

Im Folgenden möchten wir (das RG-Liga Referat) euch ein paar weitere Infos über die diesjährigen Summer Meetups 2022 geben.

Die Summer Meetups 2022 laufen 8 Wochen und starten am **06.06.22** und enden am **31.07.2022**.

Mit den Summer Meetups 2022 möchten wir euch die Möglichkeit geben neue Menschen an eure Community/Verein kennenzulernen und sich zu verknüpfen. Das Design ist gezielt auf die Vernetzung der Spielenden untereinander und mit der Community ausgelegt. Das Niveau der Spielenden soll bei **Beginner bis Intermediate** liegen.

#### Wichtige Links:

- Roundnet Germany Landing Page für die [Summer Meetups 2022](#) für weitere aktuelle Infos zum Event
- [Click'N'Run](#) Auflistung alle Städte und für die Anmeldung zum Event

### Ablauf:

Die **Anmeldung** läuft in zwei Phasen ab. In der ersten Phase "Voranmeldung" (vom 01.05. bis 08.05.22) meldet ihr euch für eure Stadt an und gebt hierbei alle, für euch möglichen Spielzeiten an. Viele Städte wurden vorab für euch zur Anmeldung erstellt. Falls eure Stadt nicht dabei ist, könnt ihr selbst diese Stadt erstellen und so die Anmeldung für alle anderen Interessierten für diese ermöglichen (Siehe Schrittanleitung "Wie füge ich eine neue Stadt hinzu?"). Die Spielstätten werden für die neuen Städte zu einem späteren Zeitpunkt festgelegt. Nach Beendigung der Voranmeldung werden wir überprüfen, für welche Spielzeiten genügend Spieler\*innen Interesse haben und euch dementsprechend einteilen. Falls wir euch in eine passende Spielzeit einteilen könnten, beginnt für euch die "Check-In" Phase (vom 16.05. bis 22.05.22). Ihr erhaltet eine E-Mail mit weiteren Informationen über die

euch zugeteilte Spielzeit und einen personalisierten Link für die Bezahlung. Die Teilnahme kostet für RG-Mitglieder 5€ und für Nicht-RG-Mitglieder 6€. Nach dem Zahlungeingang seid ihr erfolgreich für eure Spielzeit eingechekkt. Parallel zum "Check-In" findet eine "Nachrückerphase" (vom 20.05. bis 22.05.22) statt. Wir kontaktieren alle Spieler\*innen die wir leider nicht passend einteilen konnten darüber und geben so die Möglichkeit sich nochmal gezielt für einen der stattfindenden Spielzeiten anzumelden. Anschließend erhalten auch sie einen personalisierten Bezahlungslink.

**Vor dem ersten Spieltag** erhält jeder von euch einen Einladungslink zu der für euch passenden WhatsApp-Gruppe per Mail. Es steht euch frei, dieser beizutreten. Wir empfehlen dies sehr, da dort eine unkomplizierte und schnelle Kommunikation zwischen euch und allen anderen Spieler\*innen stattfinden kann. Die Eintragung der Ergebnisse und die Berechnung der Tabelle wird völlig Autark über Click'n'Run durchgeführt. (siehe Abschnitt "Schrittanleitung: Wie trage ich Spielergebnisse ein?")

**Während der Summer Meetups** treffen sich alle Spieler\*innen wöchentlich und spielen zufällig gegeneinander (siehe Turniersystem und Spielsystem). Im Abschnitt "Schrittanleitung: Wie trage ich Spielergebnisse ein?" wird erklärt, wie ihr nach einem Spiel eure Ergebnisse auf der Click'n'Run Webseite für eure Spielgruppe einträgt. Wichtig hierbei sind alle Namen der Spieler\*innen und die Ergebnisse der Sets. Für die Endauswertung ist nur der Gewinn eines Satzes von Bedeutung und NICHT das genaue Ergebniss des Satzes. Falls ihr also nach einem Spiel nicht mehr genau wisst, wie es ausgegangen ist, ist dies für die Endtabelle nicht weiter schlimm und es macht keinen Unterschied für die Auswertung ob ihr 15:13 oder 15:0 einträgt.

**Nach dem letzten Spieltag** werden wir in die Auswertung gehen. Hierbei achten wir darauf, ob sich alle an die Regeln des Turniersystems gehalten haben oder ob sonstige Unstimmigkeiten vorliegen. Am Ende werden wir die ersten zwei Stadtsieger\*innen anschreiben und ihnen einen kleines Goodies Paket zukommen lassen.

## Turniersystem

Ihr entscheidet vor jedem Spiel mit wem ihr zusammen spielt und gegen welche anderen Spielenden ihr antreten möchtet. Es ist jedem selbst überlassen, wie viele Spiele er/sie an einem Meetup oder über die gesamten Summer Meetups spielt.

Die Summer Meetups geben euch die Möglichkeit neue Spieler\*innen aus eurer Stadt kennenzulernen. Die Vernetzung untereinander und der Spaß am Sport stehen hier ganz klar an erster Stelle und vor einem kompetitiven Gedanken. Daher gilt für die gesamten Meetups folgende Regeln:

- Damit Spielende am Schluss in der Endwertung auftauchen, müssen **mindestens 5 Spiele (Nicht Sets, sondern Spiele)** gespielt worden sein
- **Maximal 25%** aller Spiele dürfen **mit dem gleichen Teampartner\*in** gespielt werden.

Mit diesen Obergrenze möchten wir euch ermutigen, mit den verschiedensten Personen aus eurer Spielgruppe zu spielen und so eine möglichst breite Vernetzung zwischen euch zu fördern. Wir appellieren für die Einhaltung der Regeln an den allgemeinen Fairness Gedanken!

## Spielsystem:

- Es wird im Best-of-Three Satzformat bis 15. und Hardcap 21 gespielt.
  - Das erste Team was 15 Punkte mit einem Mindestabstand von 2 Punkten erreicht hat gewonnen. Höchstes mögliches Ergebnis ist somit 15:13.
  - Falls der Mindestabstand von 2 Punkten nicht gegeben ist, geht es in die Verlängerung. Hierbei wird solange weiter gespielt, bis ein Team den erforderlichen Abstand von 2 Punkten erreicht oder die 21 Punkte als Hardcap. Daher ist das höchste mögliche Ergebnis der Verlängerung 21:20.
- Ranking:
  - Jeder gewonnene Satz gibt einen Punkt für die Tabelle.  
(Team A : Team B 2:1  
→ Aus Team A bekommt jeder 2 Punkte; aus Team B jeder 1)
  - Im Tool Click'n'Run werden die Punkte für jeden Satz eingetragen. Für die Tabelle sind aber nur die gewonnenen Sets von Bedeutung!
  - Für die Position im Ranking zählt zunächst jeder gewonnene Satz und bei Gleichstand bei den gewonnenen Sätzen die Satzdiffenz.
- Regeln:
  - Die offiziellen Roundnet Regeln findet ihr auf der Webseite von Roundnet Germany unter [Offizielle Regeln](#).
  - Da es bei diesem Event der Community Gedanke und der Spaß am Sport ganz klar im Vordergrund steht, bitte wir euch von Spiel zu Spiel zu schauen, mit welchen Regeln ihr spielen wollt. Sprecht mit einander und passt dies an das jeweilige Spielniveau an. Am Schluss ist es wie immer im Sport: Don't be a jerk!
- Empfehlung für die No Hit Zone (NHZ)
  - Eine Erklärung darüber was die NHZ ist, findet ihr in den offiziellen Regeln unter Abschnitt 5.6 No Hit Zone.
  - Wir geben die Empfehlung mit NHZ zu spielen, da diese für alle Zielgruppen bei Turnieren eingeführt ist.
  - Die Entscheidung ob mit oder ohne NHZ wird am Schluss von euch von Spiel zu Spiel entschieden. Abhängig vom Niveau der Spielenden, Verfügbarkeit der Materialien für die Markierung und Gegebenheiten vor Ort (z. B. Markierungsverbot) trifft ihr gemeinsam die Entscheidung. Es kann auch in der Absprache der Spielenden zu der Einigung kommen, dass nur wer möchte sich an die Regel der NHZ hält. (z. B. Spieler A möchte das Spielen mit NHZ trainieren und Spieler B ist sich hier zu unsicher. Dann könnte Spieler A mit NHZ-Regel und Spieler B ohne NHZ-Regel spielen.)

Bei weiteren Fragen geht bitte zunächst den Weg über eure Community Verantwortlichen. Falls sich ihr weiter Hilfe benötigt oder einfach Fragen habt, sind wir gerne für euch da!

Einen geilen Sommer und viel Spaß wünscht euch

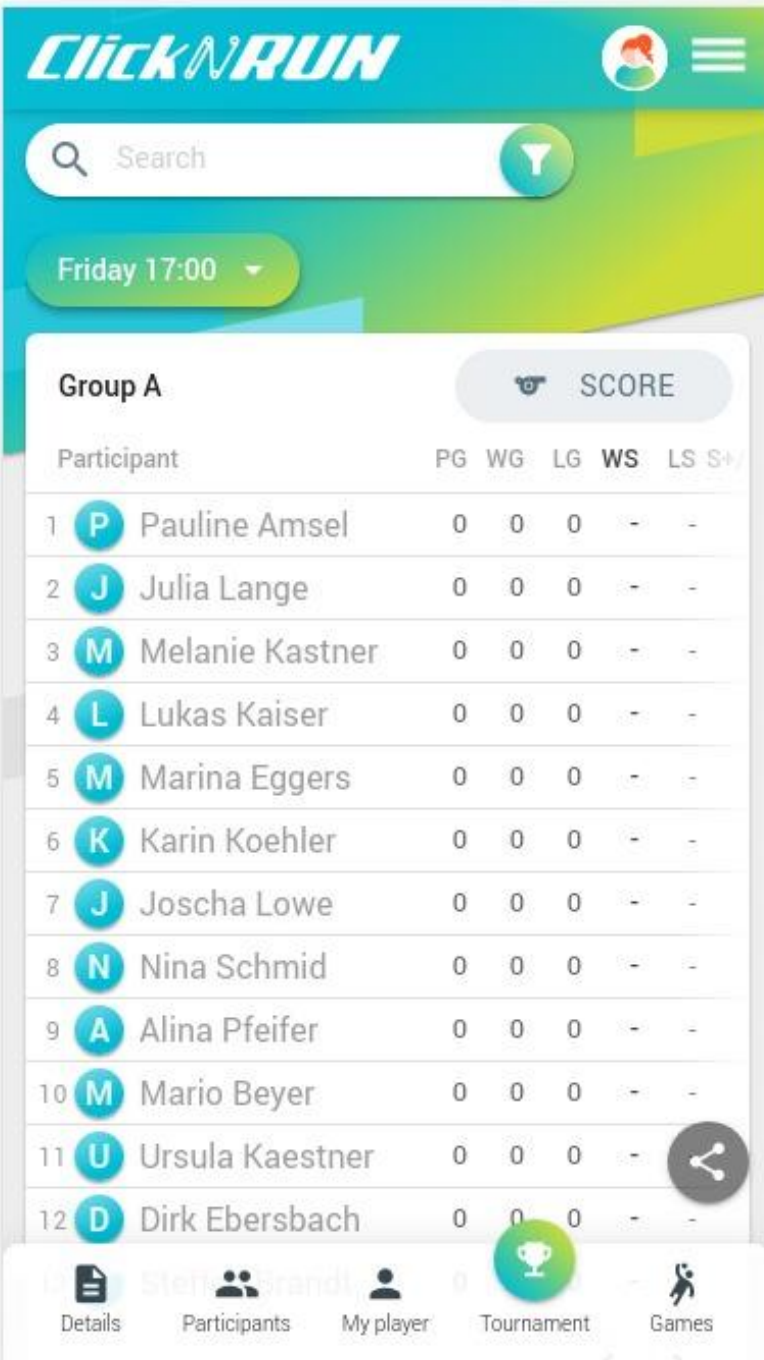
***Euer RG-Liga Referat***

## Schrittanleitung: Wie trage ich Spielergebnisse ein?

In den folgenden Schritten von 0 bis 4 erklären wir euch, wie ihr Paarungen erstellt und Spielergebnisse in Click'N'Run einfügt.

### Schritt 0:

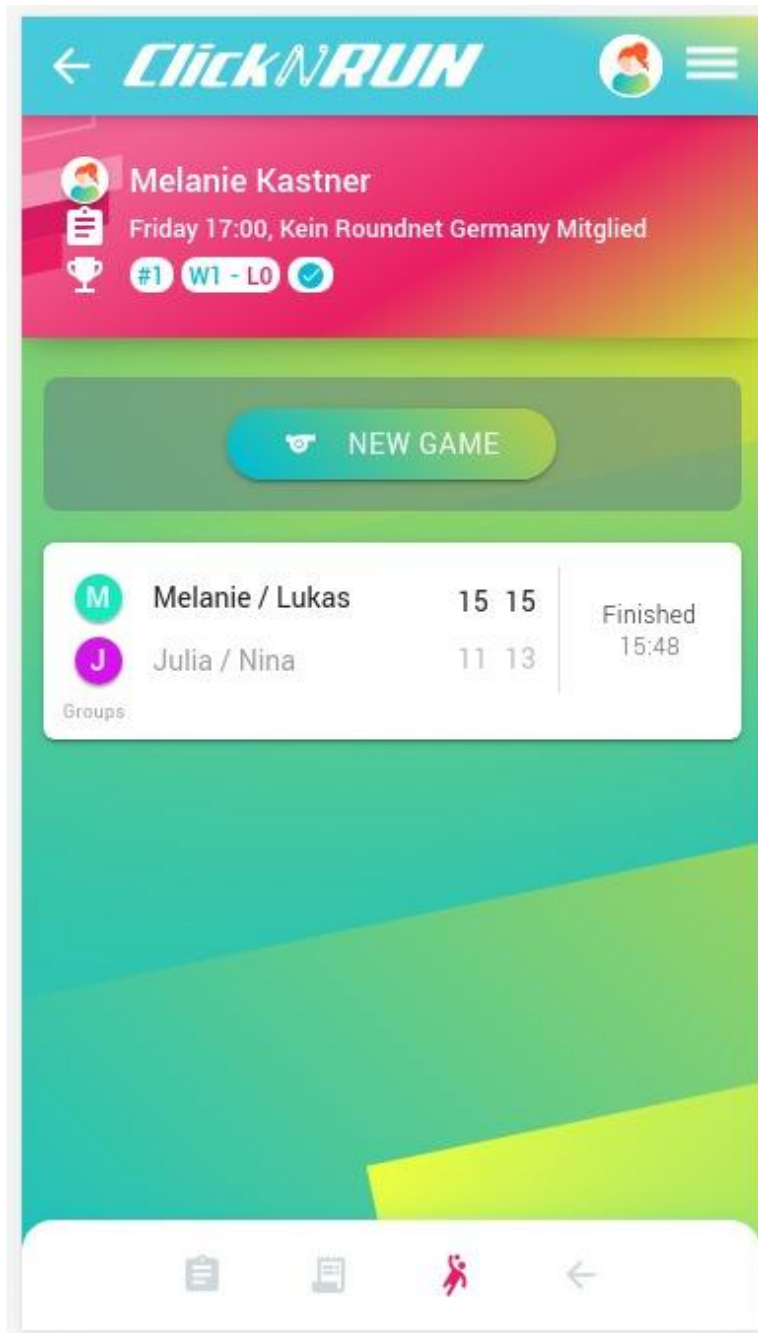
So ungefähr sieht es aus, wenn ihr euch bei eurem jeweiligen Summer Meetups Gruppe anmeldet:



Group A		SCORE					
Participant		PG	WG	LG	WS	LS	SV
1	<b>P</b> Pauline Amsel	0	0	0	-	-	
2	<b>J</b> Julia Lange	0	0	0	-	-	
3	<b>M</b> Melanie Kastner	0	0	0	-	-	
4	<b>L</b> Lukas Kaiser	0	0	0	-	-	
5	<b>M</b> Marina Eggers	0	0	0	-	-	
6	<b>K</b> Karin Koehler	0	0	0	-	-	
7	<b>J</b> Joscha Lowe	0	0	0	-	-	
8	<b>N</b> Nina Schmid	0	0	0	-	-	
9	<b>A</b> Alina Pfeifer	0	0	0	-	-	
10	<b>M</b> Mario Beyer	0	0	0	-	-	
11	<b>U</b> Ursula Kaestner	0	0	0	-	-	
12	<b>D</b> Dirk Ebersbach	0	0	0	-	-	

### Schritt 1:

Klickt unten rechts auf Games. Die folgende Ansicht listet euch alle bis her gespielten Begegnungen auf. Über das Feld "NEW GAME" könnt eine neue Paarung hinzufügen.

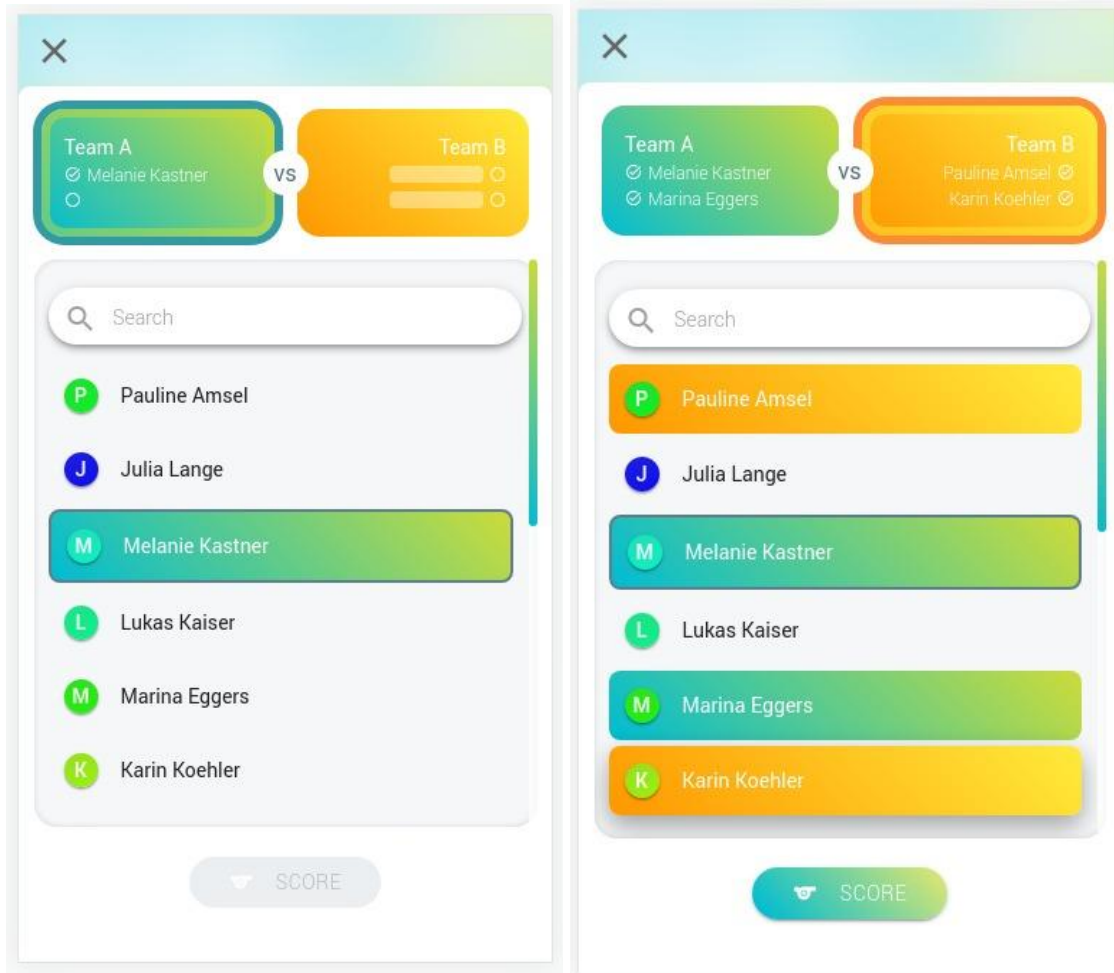


**Schritt 2:** Nach dem Klick auf "NEW GAME"

Da eines der Ziele der Summer Meetups die Vernetzung unter den Spieler\*innen ist, wünschen wir uns, dass ihr für jede neue Paarung mit einem anderen Spielpartner\*in bestreitet und gegen ein anderes Team antretet.

Daher seid ihr selbst in Team A gesetzt und könnt selbstständig aus der Liste aller Spieler\*innen in eurer Gruppe auswählen.



**WICHTIG: NUR EINE PERSON PRO PAARUNG ERSTELLT DIESES IN Click'N'RUN!!**








Schritt 3: Nach dem Klick auf "SCORE"

Im der folgenden Ansicht gebt ihr die Punktezahl für jeden gespielten Satz an. Für das Ranking zählen am Schluss aber nur die gewonnenen Sätze und bei Gleichstand die Satzdiffereenz! Daher ist es hier nicht wichtig, ob ihr einen Punkt mehr oder weniger habt.

← **ClickNRUN**  


Groups 15:49 Finished 


 **2 - 1** 


Melanie Kastner  
Marina Eggers

Pauline Amsel  
Karin Koehler

---

 Friday 17:00 > #2

 **Best of 3 sets till 15, hard cap 21**

 Synced

1	13	-	15
2	15	-	12
3	15	-	11

#### Schritt 4:

Nach der Bestätigung seht ihr das aktuelle Ranking.

Group A		SCORE				
Participant		PG	WG	LG	WS	LS S+
1	M Melanie Kastner	2	2	0	4	1
2	L Lukas Kaiser	1	1	0	2	0
3	M Marina Eggers	1	1	0	2	1
4	P Pauline Amsel	1	0	1	1	2
5	K Karin Koehler	1	0	1	1	2
6	J Julia Lange	1	0	1	0	2
7	N Nina Schmid	1	0	1	0	2
8	J Joscha Lowe	0	0	0	-	-
9	A Alina Pfeifer	0	0	0	-	-
10	M Mario Beyer	0	0	0	-	-
11	U Ursula Kaestner	0	0	0	-	-
12	D Dirk Ebersbach	0	0	0	-	-